キャラクター名: 弥桜　燐(やざくら　りん)

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラム＝ストーカー<br>サラマンダー | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | 情報屋 |
| オプショナル | | 年齢 | 28 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 憤怒 | 衝動 | 自傷 | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | 資産家 | 経験 | 大失態 | 邂逅 | 殺意 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 1 | 3 | | | 7 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 36 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：裏社会 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 赤き剣 | 白兵 | 7r+4 | | | | LV×2の任意のHP消費 |
| 剣＋鮮血の一撃 | | 7r+4 | | | | 攻撃ダイスを+2個　HP-2 |
| 剣＋破壊の血 | | 7r+4 | 3 | +12 | | HP-2 |
| 剣＋破壊＋鮮血 | | 7r+4 | 3 | +12 | | MAXHP-10 攻撃ダイス+2 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ:情報屋 | |
| コネ:UGN幹部 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 春日恭二 | P　友情 | N　嫌気 | | |
| 父親 | P　尊敬 | N 疎外感 | | |
| 伊庭宗一 | P　執着 | N 敵愾心 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: | 4 | 残り財産P： | 2 |
|---|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 赤き剣 | 3 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | -HP×2以下。武器を生成する。 | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | エフェクト移動 | | | | | | | |
| 破壊の血 | 3 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 赤き剣の攻撃に+LV×2、ガード値に+3 | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果： | クリティカル値-LV | | | | | | | |
| 鮮血の一撃 | 4 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果： | LV+1ダイスを増やす。HP-2 | | | | | | | |
| 血の宴 | 2 | 3 | メジャー | | 選択 | | | |
| 効果： | 攻撃の対象を範囲(選択)に変更 | | | | | | | |
| 不死者の恩寵 | 1 | 5 | クリンナップ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | (LV)D＋肉体回復 | | | | | | | |
| ブラッドリーディング | 1 | | | 至近 | 単体 | | | |
| 効果： | 体液から主の情報を読み取るエフェクト | | | | | | | |
| 炎の理 | 1 | | | 至近 | 効果 | | | |
| 効果： | 炎を作り出すエフェクト | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

言葉数少ない父の下で育った。厳しく厳格な父親に育てられたが、教育のほとんどが父親であったため、感服している。
しかし、父親は仕事に忙しくあまり話しかけられないので疎外感。
自分に自信がないため死にたがりである。(表ではそれを出さないようにしている)
家族を伊達宗一に皆殺しにされ、怒りでオーヴァードになった。しかし覚醒当時は力を操りきれずに暴走した状態となった所をUGNに保護された。
伊達の最後の言葉は「憎いか？憎いなら私を殺すことだな。」だった。
彼は伊達を殺すために、自分の力を鍛えている。
憎しみが彼を動かす。