キャラクター名
ニッ名千弘

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	学者
オプショナル		年齢	29歳	性別	男
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	待ち望まれた子	経験	結婚	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	1	0			7
社会	2	0	1			3

HP	29
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクションライフル		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：天才	P	N		
結婚：ニッ名春奈（娘）	P 慈愛	N 不安		
邂逅：ニッ名刹那（妻）Sロイス	P 純愛	N 恐怖		
エルくん	P 信頼	N 無関心		
	P	N		
満月ちゃん	P 信頼	N 不安		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
常勝の天才	5	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	シーン	自動	ﾋﾟｭｱ	
効果： 対象がラウンドに行う攻撃力に+Lv×4、１シーン1回。								
戦術	5	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	シーン	自動	-	
効果： ﾗｳﾝﾄﾞ中に行うﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝのﾀﾞｲｽを+Lv個。自分対象外								
アドヴァイス	5	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果： 単体のC値を-1（下限6）、D+Ｌｖ個								
支援射撃	5	2	オート	参照	単体	自動	-	
効果： 対象の判定ダイスに+Ｌｖ個１Ｒ１回								
写真記憶	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								