キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	たからもの損傷・ターン終了時の狂気点追加なし
メインクラス		切り裂き		オート	なし	自身	こぶし・あごに切断付与
メインクラス		臓腑の記憶		オート	なし	自身	サブの特化スキル習得， はらわた損傷時未習得に変化
メインクラス		獣神		オート	なし	自身	けもみみ・しっぽを「最大行動値+2, 行為判定大失敗時損傷なし」にする
サブクラス		酷使		オート	なし	自身	基本Pのコスト-1，基本Pによる攻撃判定 出目-1
				オート			
胴		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+2，行為判定大失敗時損傷なし
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+2，行為判定大失敗時損傷なし
胴		おりはるこん		オート	なし	自身	ダメージタイミング時,装備部位は「防御1」
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アクセル		オート	なし	自身	1ターンに1度、カウント開始時に「充填3」
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	1	0	肉弾1+切断 出目-1
腕		こぶし		アクション	1	0	肉弾1+切断 出目-1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	3	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	充填1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	2	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	2	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1