

キャラクター名 カロコ=ティンダー	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	6520		過去に仕えた主がいた 破産したことがある		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	4		22	3				
体	9	敏捷度	4	7		26	4	スカウト	4		
		筋力	10	9		28 + 2	5	エンハンサー	2		
心	3	生命力	9	4		22	3	ライダー	5		
		知力	2			5	0				
		精神力	6	6		15	2				

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122 p	交易共通語	○	○
武器習熟/ソード	221 p	汎用蛮族語	○	
全力攻撃	1B36 p	シャドウ語	○	○
武器習熟II/ソード	221 p			
命中強化	1B32 p			
なぎ払い	1B38 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
高所攻撃	
チャージ	
騎獣強化	
HP強化	
人馬一体	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	13	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	命中	回避	防御
鎧	7			
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 13	10	17	28										
フランベルジュ 売却済み	1H両	23		2d+ 13	10	17	28										
フランベルジュ 売却済み	2H	23		2d+ 13	10	17	38										
クレイモア	1H両	26		2d+ 13	10	17	36										
クレイモア	2H	26		2d+ 13	10	17	46										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	26 m	78 m	2d+ 13	3	64						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 5/X	2d+ 8	2d+ 12	2d+ 15	15							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	小熊の爪 マッスルベアーの効果+1		
背中			
右手	怪力の腕輪	左手	俊足の指輪(砕けた)
腰			
足	身守りのサンダル イベント報酬 足元の異感知+2		
その他	組み紐		

その他メモ

ぐーたらあんぽんたんなシャドウの戦士。
かつては人族のとある貴族に仕えていた(それなりに)真面目な兵士であったが、主人を快く思わない他勢力の策に嵌められ、彼の主人は逆賊として祭り上げられてしまう。結果、主人ともども無実の罪を着せられ、ファルシオン片手に無一文の逃亡生活を強いられることに。しかし、長き逃亡の末に遂に主人は力尽き、カロコ一人だけが残される。その後カロコは放浪の末に蛮族領に迷い込みながら、主人を陥れた仇を討つことを考えながら命を繋いでいくこととなる。

内に秘めたる復讐心は本物…のはずなのだが、普段はものすごく眠そうで、何をやるにしてもめんどくさがる。私生活がだらだらなのはつらい過去を生きてきた反動だからだろうか。
一方でいざ命のやり取りがかかるとなるとスイッチが入り、普段の無気力が嘘のように覇気に満ちた出で立ちになる。しかし、脳みそがあんぽんたんなのは変わらない。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

