キャラクター名

あやつりヴィオレーヌ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
人形	後で記入
音楽	後で記入

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
あとで記入		3	①②③④⑤	
あとで記入		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		私は人形		オート	なし	自身	バトルパートの1ターン目のみ、発狂状態の効果を無視する
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果を全て打ち消す
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいてパーツを負傷してもターン終了時までそのマニューバを使用できる
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身を対象にする全ての攻撃判定の出目を□1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクションマニューバを1つラピッドで使用
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1
腕		人形		オート	なし	なし	たからもの。操りフランス人形
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト□1（最低0）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトル終了後、このパーツと他基本パーツ１つを修復する
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋切断無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1