キャラクター名: ブラン・マンジェ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	840		才能を絶賛されたことがある		
			大恋愛したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4			9	1
		敏捷度	3	1		9	1
体	7	筋力	3	2		12	2
		生命力	9			16	2
心	10	知力	18	3		31 + 1	5
		精神力	10	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	2		
セージ	4		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
鷹の目	219 p		p
MP軽減/ソーサラー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語		○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔晶石(2点)x5	○□□○□□
魔晶石(3点)x3	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者キット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□

食器セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5138 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	10			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	10			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	耳飾り	
顔		
首		
背中	フード付きポンチョ	
右手	天然石の結婚指輪(発動体)	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

魔法の才能を認められとある貴族に雇われていた。そしてその息子と恋に落ち、反対もあったが説得し結婚。幸せに暮らしていたが、ある日蛮族に屋敷を襲われ夫と子供達と死別。家族を殺した蛮族を探し冒険者となった未亡人。

絶対成功2　絶対失敗3

ファミリア・猫(P393)MP7

2d6+{ソーサラー}+{知力} 真語行使(ダイス+ソーサラーLv+知力B)
k10+{ソーサラー}+{知力}@10 エネボ(威力10+ソーサラーLv+知力B)
2d6+{セージ}+{知力} 魔物,見識,構造,地図,病気,文献,宝物,薬品(ダイス+セージLv+知力B)
2d6+{冒険者}+{知力} 第六感(ダイス+冒険者Lv+知力B)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟