

キャラクター名  
アルト・メラニー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	忘れられないほどおいしいものを知っている		
経験点	1450		始まりの剣を求めている 大病を伴ったことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	2		20	3
体	13	敏捷度	9	2		19	3
		筋力	4	2		19	3
心	9	生命力	5			18	3
		知力	8			17	2
		精神力	8	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技		値	修正
挑発攻撃	225	p	p
防具習熟/金属鎧	222	p	p
頑強	218	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数
ビートルスキン			
キャッツアイ			

名譽アイテム	点数
名譽点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	7	10	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 8	10	8	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
消費品	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
魔晶石(3点)x10	○□□○□□

所持金	2060	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	19	57	2d+ 7	10	48

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	7	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	バンダナ(布)
耳	
顔	
首	マフラー
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p>10歳までの記憶がない。育て親はハイマンで15歳のときになくなっている。育て親からは大病で1度なくなったが流れの神官に蘇生してもらい穢れを受けている。と聞いている。が実際はナイトメアとして産まれたので本当の母は死んでいる。本人は自覚がないので人間だと思っている。穢れについては若干負い目を感じているが母の愛で前を進もうとしている。冒険者になった理由は母の味を求めて、そして始まりの剣を求めている。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㉜</p> <p>○□□□㉙</p>
<p>2d6+{ファイター}+{器用} 命中判定(ダイス+ファイターLv+器用B)</p> <p>2d6+{ファイター}+{器用}+1 命中判定(ダイス+ファイターLv+器用B+キャッツアイ)</p>	