キャラクター名: クロツキ・アジサイ

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別	♀	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴	戦いのチャンスを逃さない		
経験点	270		親に殺されかけた		
			一族に追われている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	4	1		19 + 2	3
		敏捷度	5			19	3
体	11	筋力	5	5		21 + 2	3
		生命力	10	1		22	3
心	5	知力	15	2		22 + 2	4
		精神力	10	2		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	5		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
バード	1		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
狙撃	IB37 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッアイ	
モラル	

名誉アイテム	点数
装飾品専用	50
武器の専用化	50

名誉点 所持 108 /合計 208

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	8	8

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスターライフル 射程50m 装点数3	2h	20	-1	2d+ 7	10	14											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険セット	○□□○□□
弾薬１２x3	○□□○□□
衣服セット	○□□○□□
腕輪粉砕	○□□○□□
ガンベルト	○□□○□□
ギター	○□□○□□

運命の楽譜	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 9930 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア小	ターゲットサイトOP
顔	ひらめき眼鏡	
首		
背中	マギスフィア大	リローダー、散弾、クリばれOP
右手	怪力の腕輪	
腰	バレットポーチ	
足		
その他	叡智の腕輪	

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

魔剣を持たないことで蔑まれ、射手となり戦いにおいてはどんな機会も逃さないタイプだった。
しかし騎士道重視の親と飛び道具は卑怯ということで口論になって地元を飛び出した。
飛び出してから親族から一族の面汚しということで追手を差し出され逃げることになる。
そして逃げつづけるが・・追手に追いつかれ殺されようとした瞬間にアステリオンに救助されて拾われる
作曲家Lv5、演奏家Lv5

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟