キャラクター名: 太陽の剣

プレイヤー名:

シンドローム	ブラックドッグ サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	1			6
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	1			3
社会	1	0	1			2

HP	35
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：機械工学	2		情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	6r+2	6	8		武器作成
太陽剣	白兵	10r+2		8		(2+3)→(1+4) HP3点消費 +対抗種
太陽剣（侵食率100%以上）	白兵	9r+2		25		(2+3)→(1+4+5+6) HP3点消費 +対抗種

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス「対抗種」	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv（下限7）							
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	飛行で戦闘移動 移動距離+[Lv*2]m							
氷炎の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	武器作成							
炎神の怒り	3	3	メジャー	-	-	-	-	
効果：	判定+[Lv+1]D HP3点消費							
バリアクラッカー	1	4	メジャー	武器	-	対決	80↑	
効果：	ガード不可 装甲無視 シナリオLv回							
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果：	攻撃力+[Lv*4] 判定-2D							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								