

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 ニーナ = 《シャッター》 = ブランシュ

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.		
	体	15	器用度	6	1		14	2	ファイター	3			
		心	8	敏捷度	10			17	2	ソーサラー	1		
					筋力	6	2	23 + 1	4				
			生命力	3		18	3						
			知力	7		15	2						
			精神力	6		14	2						

戦闘特技		
武器習熟/ソード	221	p
魔法誘導	223	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
打ち砕く (シャッター)	25
名誉点 所持 45 /合計	70

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	5	5	7
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター			合計値	4 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H	23		2d+ 5	10	8	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	540	G	預金・借金	G
-----	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	17	51	2d+ 4	6	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/x	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 5	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マフラー
背中	ロングマント
右手	力の指輪
腰	
足	ロングブーツ
その他	

装備品	説明
左手	魔法の発動体手袋

その他メモ	自動失敗チェック <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
-------	---