

キャラクター名 レギン・ザール・マクラガン      プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	ドレイクナイト	<b>種族特徴</b>	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
<b>生まれ</b>	神官	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	50
<b>冒険者Lv</b>	5	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	13	器用度	4	5		22 + 2	4	グラップラー	5	
		敏捷度	4	3		20	3	プリースト/ダルクレム	4	
体	11	筋力	7	4		22 + 2	4	スカウト	2	
		生命力	9			20	3	エンハンサー	1	
心	8	知力	15	1		24	4			
		精神力	4	1		13	2			

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
両手利き	1B32 p		p
二刀流	1B30 p		p
魔力撃	1B39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
Gフット		
威力増強+5		
C-1		
命中増強		
危機回避		
C-1 (-2)		

名誉アイテム	点数
名譽点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	8	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミド		1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト+1	1h拳	5	2	2d+ 11	9	10	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
3 p 石x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	12910 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 10	2	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 8	2d+ 7	25

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	器用紋
右手	
腰	筋力紋
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ダルクレムの神官拳闘士(モンク)。 ザールのミドルネームはザールギアスの遠い遠い親戚であることを示す。 蛮族にしては性格は通常時の場合落ち着いており、家族や仲間を気に掛ける。蛮族にしては異様に優しく、ヤワともとれる。 そのため金曜夜は人肉食をしたり、毎日神祇を執り行ったり、ダルクレム法典に則って行動したり場合によっては無益な殺生までして、埋め合わせるようになっている。 積極的に仲間を増やそうとする癖があり、人族蛮族を問わない。強けりゃいいのだ。 ダルクレム様の声に任せるままになると非常に破壊的になれる。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□⑲ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓