キャラクター名
ウイ・ウィスプ

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**		**レベル**	19
サポートクラス	イリュージョニスト	**Lv.1:**	プリーチャー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	レムレス（アンデッド）			**境遇**	傷病
出自（効果）	探索			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	10	13	27	30	36	9
ボーナス	2	3	4	9	10	12	3
クラス修正	0	1	0	2	0	3	2
他修正					1	2	
能力値	2	4	4	11	11	17	5

HP	141
MP	206
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：カドケウス	至近	0	19	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	S1稲妻のサークレット		0	0	0	0	3	0	0
胴部	伝承武具：バッドラック		0	0	0	23	0	0	-1
補助	稲妻のマント		0	0	0	3	1	2	2
装身具	稲妻の聖印								
能力値			4	0	4	0	17	15	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	19	4	26	21	16	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11	2	1	14	+ 3 d
トラップ解除	4	2	1	7	+ 2 d
危険感知	11	2		13	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11		1	12	+ 2 d
呪歌判定	17	2	1	20	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	＜食糧＞
異次元バッグ	ランチボックス
-	団子×5
＜ポーション＞	団子×6
ポーションホルダー	-
MPポーション×2	＜クリスタル＞
MPポーション×0	増幅のクリスタル×1
ハイMPポーション×7	侍祭のクリスタル×1
万能薬×2	採取のクリスタル×3
強心丹×1	-
-	＜道具＞

現在重量：	28		
最大重量：	40	所持金：	10537
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	1	
効果：装備、及び携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する。								
プロテクション	5	2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。シナリオに１回。								
クイックヒール	1	4	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：《ヒール》と同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。１シーンに１回。								
ヒール	1	3	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象にHP回復を行う。対象の【ＨＰ】を[3D+CL×3]点回復する。								
テレポート	1	9	メジャー	至近	範囲（選択）	魔術判定	シーン1回	
効果：自分と対象を記憶した場所（マークポイント）に転送する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL個で、新たに記憶するときに入れ替えが可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する。								
ホーリーライト	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D（貫通ダメージ）となる。また、対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」で、１点でもＨＰダメージを与えた場合、[威圧]を与える。								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象が戦闘不能時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を[2D]点にする。なお、対象は行動済みとなる。								
ヘイスト	1	2	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果：対象に行動値増加を行う。対象の【行動値】に+[(SL)D]する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ビリーブ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：貫通ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
-	1							
効果：								
イメージマジック	1	3	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃を行う「分類：魔術（幻）」以外の「分類：魔術」のスキルと同時に使用する。そのスキルを「分類：魔術（幻）」に変更し、攻撃のダメージに+2Dし、「効果」に「対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外の時に有効」を追加する。								
デコイイメージ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：回避判定と同時に使用する。その回避判定に使用する能力値を【精神】に変更する。								
ファイナルイリュージョン	5	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ5回	
効果：自分がバッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。そのバッドステータスはスキルでは回復できない。この効果はシーン終了まで持続する。シナリオにSL回。								
リアリスティックイメージ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：あなたが取得しているイリュージョニストのスキルの「効果」に書かれている「「分類：植物、アンデッド、機械」以外」という制限を無くし、あらゆる分類のエネミーに適応可能となる。								

リビルド
CL1：アストラルボディ1、プロテクション2、ビリーブ1、ウィルパワー1、マスターラック1
CL2：プロテクション3、cc「プリーチャー→サロゲート」、ディバインコール1
CL3：ファイナルイリュージョン1、プロテクション4、cc「プリーチャー→イリュージョニスト」
CL4：ファイナルイリュージョン2、イメージマジック1、ホーリーライト1
CL5：ファイナルイリュージョン3、プラクティスマインド1、ビリーブ2
CL6：クイックヒール1、ヒール1、ファイナルイリュージョン4
CL7：イリュージョンマスター1、ビリーブ3、ファイナルイリュージョン5
CL8：リアリスティックイメージ1、プロテクション5、テレポート1
CL9：ヘイスト1、ディスターブイメージ1、アフェクション1
CL10：cc「アコライト→プリースト」、アストラルセンス1、ハイプロテクション1
CL11：ライトバースト1、ハイプロテクション2、ディバインフォース1

CL12（予定）：ディバインライト1、ハイプロテクション3、トリートフォース1
CL13：ヒールオール1、ハイプロテクション4、デコイイメージ1
CL14：パリペイティア1、ハイプロテクション5、バリア1
CL15：称号「メンター」、コーデックス1、メンターアーツ1
CL16：メンターアーツ2、マインドマスター1、レイズ1
CL17：メンターアーツ3、コーデックスアビリティ1、ダブルジャンル1
CL18：メンターアーツ4、ヒーリングマスター1、グッドラック1
CL19：メンターアーツ5、フェイタルアーツ1、ディスターブイメージ2

キャラクター名
ウイ・ウィスプ

プレイヤー名

所持品			
小道具入れ			
望遠鏡×1			
祝福の花			
イリュージョンカード			
ジスタスバッジ			
DRA-04[ダンバルミサイル]×1			
遡時の石×１			
時非の石×１			
赤竜紅血×１			
青輝明水×１			
転送石（封印図書館）×1			
転送石（黒曜城）×1			
転送石（陰の森）×1			
伝心の人形×1			
伝心の人形・怪×1			
-			
＜ドロップ品＞			
ドロップポーチ			
-			
＜乗り物＞			
名馬・ロシナンテ			
団子×10			
黒曜石のペンダント			
S1クラブ×1			
S1ラウンドシールド×1			
S1ハット×1			
-			
爆撃符×5			
上位爆撃符×0			
リトルゲブラ			
-			
ウェポンケース			
S1稲妻の杖×1			
-			
グリーンカレー×0			
ボクシーチ料理			
＜使用済み＞			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イリュージョンマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「分類：魔術（幻）」のスキルの魔術判定に使用する能力値を【精神】に変更する。								
プラクティスマインド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【精神】判定の達成値に+[SL+1]する。								
ディスターブイメージ	2	-	判定の直前	10m	単体	自動成功	シナリオ5回	
効果：対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。対象が行う判定の直前に使用する。その判定に-1Dする。１シナリオにSL回。								
-	1							
効果：								
アストラルセンス	1	6	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：【感知】判定の直前に使用する。その判定を【精神】判定で代用できる。								
-	1							
効果：								
ディバインフォース	1	20	DRの直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象にダメージ増加を行う。対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[CL×5]する。このスキルは自分を対象にできない。また、対象はこの効果を拒否できる。（現：+95）								
ディバインライト	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+10]（貫通ダメージ）となる。対象が「分類：人間、霊獣、竜」で、1点でもＨＰダメージを与えた場合、[威圧]を与える。								
トリートフォース	1	7	効果参照	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：対象がバッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバッドステータスをすべて回復する。								
パリペイティア	1	-	判定の直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：対象が行う判定の直後に使用する。フェイトを１点消費。対象はその判定を振り直す。その際、ダイス数は変更されない。								
ヒールオール	1	-	《ヒール》	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：《ヒール》と同時に使用する。その《ヒール》の「対象：単体」「射程：20m」を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更する。								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《プロテクション》の効果に+[5+SL×3]する。（現：+20）								
ライトバースト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《ホーリーライト》と《ディヴァインライト》の魔術判定に+1D、ダメージに+[SL×4]する。（現：+4）								
バリア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：メインプロセスで複数回行われる攻撃に対して、1回ずつ《プロテクション》を使用できるようになる。ただし、１回のダメージロールには1回しか使用できない。								
-	1							
効果：								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	ラウンド1回、シーンSL回	
効果：「種別：召喚具」のアイテムからひとつ選択する。そのアイテムを装備する。もし、そのアイテムを装備する部位に別のアイテムを装備していた場合、それらを装備から外しても、携帯品としても良い。このアイテムはシーン終了時に失われる。								
-	1							
効果：								
ウィルパワー	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行う。魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+【精神】する。この効果はメインプロセス終了まで持続。								
マスターラック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオに1回	
効果：判定を行った（スキルやフェイトによる振りなおしも終了した）あとで使用する。その判定で降ったダイスのうち、１個を選択し、そのダイスの目に+1（最大6）する。その結果、6の目が2個以上ならばクリティカルとなる。								
-	1							
効果：								
コーデックス	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：使用する際にクラスから１つ選択する。コーデックスを取得する。コーデックスはシーン終了時に失われる。								
メンターアーツ	5	-	《コーデックス》	-	自身	自動成功		
効果：《コーデックス》と同時に使用する。コーデックスで選択したクラスの効果をダイスで求めるスキルに有効。魔法攻撃、ＨＰ回復、ＭＰ回復、ダメージ増加、ダメージ軽減、行動値増加、行動値減少を行うスキルの効果に+[SL×2]する。（現：+10）								

キャラクター名
ウイ・ウィスプ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コーデックスアビリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	コーデックス携帯	
効果： 取得した際に能力値２つを選択する。選択した能力値に+1する。「精神」「感知」選択								
マインドマスター	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《コーデックス》と《マインドマスター》以外の「タイミング：セットアップ」のスキルを使用する。使用する順番は自分で決定する。対象は同じでも別々でもよい。								
ダブルジャンル	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：コーデックスの「《コーデックス》を使用する際にクラスから１つ選択せよ」を「《コーデックス》を使用する際にクラスから２つ選択せよ」に変更する。								
フェイタルアーツ	1	4	効果参照	-	自身	自動成功	コーデックス携帯、シーン1回	
効果：効果をダイスで求めるスキルに有効。攻撃、ＨＰ回復、ＭＰ回復、ダメージ増加、ダメージ軽減、行動値増加、行動値減少を行う、コーデックスで選択したクラスのスキルと同時に使用する。そのスキルの効果に+[SL×10]する。（現：+10）								
グッドラック	1	8	効果参照	視界	効果参照	自動成功	シーン１回	
効果： 対象がドロップ品決定ロールを行う直前に使用する。対象が行うドロップ品決定ロールに+1Ｄする。								
ヒーリングマスター	1	7	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ3回	
効果： 効果をダイスで求めるスキル、アイテム、パワーに有効。								
-	1							
効果：								
誓約『赤竜の保護者』	1	-	-	-	自身	-		
効果：恩恵：アイテム。リトルゲブラを取得している。束縛：誓約の所持者は仲間よりもリトルゲブラを優先している為、仲間に対してカバーを行わない。もしカバーを行った場合、攻撃終了時に[CL×5]点のMPロスを受ける。								
アンチトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：トラップ探知、危険感知、トランプ解除の判定の達成値に+1する。さらに、あなたが作動作動させたトラップが要求する判定に有効。その判定の達成値に+2する。								
ホーム：グラスウェルズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【器用基本値】【知力基本値】【精神基本値】に+1する。								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1Dする。								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 交渉や説得などの【精神】判定に+1Dする。								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。ただし、嘘をついている理由や隠している内容までは、この判定では分からない。								
マジックキャンドル	1	6	メジャー	効果参照	効果参照	魔術判定		
効果：自分の存在するエリアの明度を2、もしくは3に変更する。また、フリーアクションを使用することで、再び明度を変更することも可能である。ただし、元の明度（ほかのスキルやアイテムの効果を受ける前）よりも低い値に変更することはできない。このうこうかはシーン終了まで持続する。								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【精神基本値】に+3する。								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【最大ＭＰ】に+CLする。《バイタリティ》と同時に取得できない。								
ハンズオブライトⅠ	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果：効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。フェイトを１点消費する。ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知の判定に+1D。探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。								
サンクチュアリ	1	12	ムーブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：「対象：単体」のアコライト、プリースト、ビショップの「分類：魔術」を「対象：十字（選択）」「射程：0Sq」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アイテムマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【HP】や【MP】を消費することで効果を発揮するアイテムを使用する時、そこで消費する【HP】や【MP】に-2（最低1）する。消費した値によって効果が変化する場合は、このスキルの効果を除いた【HP】や【MP】を消費したとみなして効果を求めること。								
フェイス：セフィロス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【精神】、【知力】選択。選択した能力基本値に+1する。								
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【感知基本値】に+3する。								

キャラクター名
ウイ・ウィスプ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【知力基本値】に+3する。							
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に+1する。							
エリアサーチ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								