

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	格闘家	カヴァー
	キュマイラ				
オプショナル			年齢		性別
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	6	1	1			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2	2	射撃			RC			交渉		
回避	1	3	知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
基本セット	白兵	12r+4	1	11		完全獣化+破壊の爪+獣の力

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
鬼の一撃	1	2	×	武器	-	白兵	-	
効果: ガードを行った敵に与えるダメージ+5								
完全獣化	2	6	マ	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間肉体を使用した判定に+4d								
破壊の爪	1	3	マ	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータを変更								
フルパワーアタック	2	4	セ	至近	自身	自動	80	
効果: 白兵の攻撃力+10、行動値0								
コンセントレイト: キュマイラ	2	2	×	-	-	-	-	
効果: C値-2								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								