キャラクター名
リコ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヒューリン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	取り換え子			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	9	18	8	10	8	9
ボーナス	3	3	6	2	3	2	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	8	2	5	2	3

HP	53
MP	45
フェイト	7

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	8	0	2	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	0	8	7	2	13	7 m
総計(左)			5	4					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 11	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 命中判定+1D								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 隠密状態での移動可能								
ランナップ	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	1	
効果： 動戦闘移、あるいは離脱を行う。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 回避＋１D								
サプライザル	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	命中	5/隠密	
効果： 命中+1D、ダメージに+[SL]D								
ドッジムーブ	3	2	効果参照	-	自身	-	5	
効果： 回避判定＋「SL+2]								
スイングダガー	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	1/短剣	
効果： 投げた武器が戻ってくる								
ストライクスロー	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 投射DM+[SL*4]、射程+10m								
スペシャライズ：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 命中判定＋SL、DM＋SL								
ビジランテ	1							
効果： 隠密系統の感知判定に＋１D								
カバートアクション	1							
効果： 隠密時命中＋１D								
アニマルエンパシー	1							
効果： 動物と話せる								
ストライダー	1							
効果： エンゲージ離脱の行動値判定に＋１D								
効果：								