キャラクター名

カノン

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | 15 |
| **メインクラス** | ロマネスク | **暗示** | 喪失 |
| **サブクラス** | ゴシック | **寵愛点** | 13 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 12 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 1 | 2 | 3 |
| **改造** | 3 | 0 | 3 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| シャン | 執着 | 3 | ①②③④⑤ | |
| アンジェリカ | 嫌悪 | 3 | ①②③④⑤ | |
| ルリ | 対抗 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 看破 | | ラピッド | 0 | 0~3 | 対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」を１つ打ち消し |
| メインクラス | | 時計仕掛け | | オート | - | - | Level3改造パーツを１つ取れる |
| メインクラス | | 調律 | | ラピッド | 0 | 0 | 対象の損傷したパーツを１つ選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバの使用をしてよい |
| サブクラス | | 背徳の喜び | | ダメージ | 0 | 自身 | 使用済みの「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」のマニューバをひとつ再使用可能にする |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 腕 | | つめたいひかり | | アクション | 1 | 自身 | レギオン・ホラーはターン終了まであなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける（この修正は累積しない）。 |
| 腕 | | エンバーミング | | ジャッジ | 2 | 0 | 妨害2。1ターンに何度使っても良い。ただし、1回の判定への重複は不可。 |
| 腕 | | アームバイス | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援2か妨害2 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | あるびの | | ジャッジ | 1 | 0~1 | 支援１　（※しんぞうにするのもあり。） |
| 胴 | | エナジーチューブ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2　装備箇所にダメージを受けたら任意の基本パーツを損傷 |
| 胴 | | アクセサリー(たからもの) | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| 脚 | | けもあし | | アクション | 2 | 自身 | 移動1~2 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |