

キャラクター名
カノン

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	ゴシック	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
98 殺戮の天使	
54 演奏	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	4	5
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シャン	執着	3 ①②③④⑤	
アンジェリカ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
ルリ	対抗	3 ①②③④⑤	
マナ	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」を1つ打ち消し
メインクラス		時計仕掛け		オート	-	-	Level3改造パーツを1つ取れる
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを1つ選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバの使用をしてよい
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」のマニューバをひとつ再使用可能にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0~1	妨害1+転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		つめたいひかり		アクション	1	自身	しギオン・ホラーはターン終了まであなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける(この修正は累積しない)。
腕		エンパーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。ただし、1回の判定への重複は不可。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1 (※しんぞうにするのもあり。)
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2 装備箇所ダメージを受けたら任意の基本パーツを損傷
胴		アクセサリ(たからもの)		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2