キャラクター名 骨48+90 (場)

・プレイヤー名 -		
プレイヤー石		

ポジション	コート	享年	
メインクラス	バロック	暗示	メラシア・カルペリーチェ
サブクラス	ゴシック	寵愛点	NaN

初期配置	煉獄		
最大行動値	16		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	3
変異	3	2	5
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
楽園 2	
交渉	
夢	
故郷	
権力の座	
???	a activistic activistic and a second and the secon
交渉	为1万以前接允夫,排除多个精神力力的大夫,最多精神成功,从分别力力大大的外加之功态,仍多,2000年成,就这处解决,从这种接触了工程的建筑之间,是他们为情况的时间的接入了一口的。概念在下孔内模式,执力几分过的。

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
はらぐち	保護	3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		交渉学習		オート			あなたは取得していない任意のポジション1つを取得し、取得してないポジションスキル1つを取得しても良い。
ポジション		肉体制御		オート			超過(電力3):以降ターン中、あなたの所持するパーツは完全解体していない限り損傷していても宣言してよい。
ポジション		論理交渉		オート			
腕		対屍シールド		ダメージ			
脚		スラッシュハーケン		アクション			
腕		仕込み爆薬		ダメージ			
脚		サブスラスター		ラピッド			
脚		軽機動装甲		オート			
ポジション		地導		オート			
ポジション		強充電		オート			
ポジション		薔薇の約束		オート		01	
ポジション		聡明の心得		オート			
ポジション		タンデム☆0		オート			あなたの行う対話判定回数+1、対話判定出目+X[X=寵愛点÷1000(切り上げ)](最低1)
ポジション		並行制御		ラピッド	1		自身が宣言したアクション以外のマニューバ1つをコスト0で再度宣言する。
メインクラス				オート			
<u> </u>				ا د			1