キャラクター名: エクウェス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別	?	年齢	?
冒険者Lv	5	経歴	過去に仕えた主がいた		
経験点	0		蛮族と間違われたことがある		
			高レベルの魔法をかけられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	3		22 + 2	4
		敏捷度	10			18	3
体	13	筋力	3	2		18 + 2	3
		生命力	5	1		19	3
心	9	知力	7	2		18	3
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	9	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー	1H	12		2d+ 9	10	9	17										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
B級カード：赤x5	○□□○□□
A級カード：赤x4	○□□○□□
救命草x7	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□

ヒーリングポーションx2	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1340 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	9

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
頑丈なランタン	10
称号・永	5
称号・久	5
称号・守	5
称号・人	5
名誉点 所持 90	/合計 120

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力増強の腕輪	
腰 ブラックベルト	防護+1
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 器用増強の腕輪	

その他メモ

迷宮を守護する騎士で、迷宮に入る案内人を務めている。
いつから迷宮を守護しているのか誰も知らず、またなぜ守護しているのか誰も知らない。
そして人々はその者の事を「永久の守人」と呼ぶようになった。
見た目はとても小さく、本人によれば、
「主様から迷宮を守護するためにかけられた魔法であり、命令であり、呪いである」らしい。
その姿のせいで、外から来た者たちに魔物によく間違われるが、一応人族である。
ただし、男か女かはその姿からはよくわからない。本人も忘れたとのこと。

本人に頼めば、ちゃんと迷宮を案内、サポートしてくれる。
なぜかは聞いても答えてくれない。
常にポーカーフェイスではあるがちゃんと感情表現をしてくれる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟