キャラクター名

ホフマン

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		平気		オート		自身	ﾀｰﾝ終了時まで、損傷したﾏﾆｭｰﾊﾞ使用可　1．5　★－8
頭		守護本能		ダメージ	0	0～1	ｵﾗﾝﾋﾟｱを選択。選択した手駒が同じｴﾘｱにいるなら、宣言されたﾏﾆｭｰﾊﾞを自身に変更してもよい　2　★-8
頭		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ1修復　1．5　★－8
頭		オートセパレート		オート	0	0～1	切断無効　1．5　★－8
頭		のうみそ		オート			2　1．5　★－8
頭		あご		オート	2	0	肉弾1　0．5
頭		めだま		オート			1　1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１　1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾１　0．5
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援２　1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～２	移動１　1
腕		循環ポンプ		オート			2　腕にダメ受けたとき任意の基本パーツ追加損傷　1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に使用するマニューバコスト－１　1
胴		はらわた		オート			0．5
胴		はらわた		オート			0．5
脚		ほね		オート	3	自身	移動１　1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１　1
腕		修復デバイス		アクション	2	0～1	対象1体の損傷中のﾊﾟｰﾂ1つを選び、修復する　2