キャラクター名: バロン

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	一族と確執がある		
経験点	2210		戦いから逃げたことがない		
			武器の手入れは欠かさない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	2		20	3
		敏捷度	4			16	2
体	15	筋力	10	6		31	5
		生命力	11	7		33	5
心	5	知力	10	1		16 + 2	3
		精神力	9	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト	6		
セージ	1		
エンハンサー	3		
フィジカルマスター	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コートオブプレート		18	-3	9
盾					2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グロンバリャム 機れの一撃加工	2H	30	-1	2d+ 9	10	14	55										
パンチ	1H	0		2d+ 10	12	12	0										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
バルバロスセット	○□□○□□
まなちゃ5	○□□○□□
イグニスの魔符x5	○□□○□□
魔昌石5x4	○□□○□□
魔昌石5x5	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 6	12

HP
84

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
バジリスク語	○	

装備品		説明
頭	うらみのはちまき	
耳	聖印	
顔		
首	ポーションインゼクター	
背中	サーマルマント	炎。水・氷ダメージに-1
右手	知力の腕輪	
腰	不撓のバックル	ガンの攻撃を精神抵抗で半減できる。
足		
その他	トトリの指輪	3点分のマナチャージクリスタルになる

装備品		説明
左手	信念のリング	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
	10
お札	10
	10
	10
	10
	10
名誉点 所持 773 /合計	823

その他メモ

子供の頃、バロンには友人がいた。戦いを好むバロンとは正反対の、蛮族でありながら平和を望む優しい友が。
主義主張は正反対ながらも、バロンは友が持つ自分とは違う強さを認め、共に語り合う仲となる。
しかしある日、友は姿を見せなくなってしまう。
他の蛮族が友の優しさと平和主義を利用し、全てを奪った上で殺したと知ったのは後になってだ。
その時からバロンはこの世界は弱肉強食、強くあらねばならないという観念に囚われる。
強さを求めず他人を騙す弱者はいらず、優しさを忘れた踏みにじる冷酷な強者もいらない。
自分の求める、弱者は踏みにじられず、真の強者しかいない世界を求めてバロンは国を纏める。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟