キャラクター名: ウヅキ・フォン・ランドヴィレッジ

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヒューリン			**境遇**	親友
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	12	9	18	9	12	9
ボーナス	3	4	3	6	3	4	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	3	8	4	5	4

HP	50
MP	67
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	癒しの衣					3			
補助	サーコート					3			
装身具	高位聖印								
能力値			5	0	3	0	5	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			5	0	3	14	5	6	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8		1	9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション*7	
バックパック	
ベルトポーチ	
毒消し*5	
ハイMPポーション*2	
ドレス	
上等な衣服	
ポーションホルダー	
小道具入れ	

現在重量： 13		
最大重量： 17	所持金： 4	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	HPを[3D+CL*3]点回復							
タクティクス	3	6	セットアップ	20m	範囲（選択）	知力	自身は対象外	
効果：	ラウンド終了まで行動値に+SL*2							
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	単体	-		
効果：	効果をダイスで決める行動に+[SL*2]の補正							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ一回	
効果：	対象が受ける予定のダメージを一度だけ0に出来る							
ヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	国や町の概要、歴史、出来事など知力判定に+1D							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：	HP0の対象に難易度10で【器用】判定、成功でHP1で復帰							
エンチャントウェポン：無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術	-	
効果：	対象が行う武器攻撃のダメージを選択した魔法属性のダメージにする							
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	SL1時MPpot3個、SL2時MPpot*5orハイMPpot*2取得							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

とある国の王女。
隣の街の貴族学校に通っていたウヅキの元に、ウヅキ 父である国王が病にかかり危険な状態になったと知らせが入った。
そこで王女ウヅキは少数の近衛兵と共に数名の冒険者を雇い、急いで王都へ向かうことに。
しかし、検問を抜け王都の街門へと急ぐ途中、突然大量の妖魔に襲われてしまった。
冒険者や近衛兵たちも懸命に戦い、残すは数体のみ。妖魔たちはウヅキを執拗に狙い、最早ウヅキの他は数人の冒険者のみ。
そんなとき、突如空が輝きだし□□。