

キャラクター名	プレイヤー名
春日恭二	

シンドローム	ブラム=ストーカー エグザイル	ワークス	FHエージェント	カヴァー	
オプション	キュマイラ	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	300 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	215
肉体	3		0	37		40	行動値	70
感覚	3		0	17		20	(非装備時)	70
精神	1		0	29		30	戦闘移動	75
社会	1		0	9		10	全力移動	150

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
俺は一人じゃねえ!		0				マイナー 射程:至近 対象:自身 効果:従者を作成 (16)
ぶった切る!	白兵	40r				マイナー 射程:至近 対象:自身 攻撃力+14 効果:ブラム以外使用時ダイス+6・攻撃力+14・HP-12 (3・4)
懐がから空きだぞ!	白兵	40r				マイナー 射程:至近 対象:自身 攻撃力+14 効果:ブラム以外使用時ダイス+6・攻撃力+14・HP-12 (2・3・4)
もらった!	白兵	52r	0	37		マイナー 射程:至近 対象:自身 攻撃力+14 効果:ブラム以外使用時ダイス+6・攻撃力+14・HP-12 (2・3・4)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	20	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
異形の刻印	11	2	常時	至近	自身	自動	-	
効果: みずからの肉体重造を、最も活動に適したもへ変化させるエフェクト。あなたの最大HPを+ [[LV×5]する。このエフェクトは侵蝕率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+3される。								
巨人の生命	6	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 絶対にタフな身体を持ち主であることを表すエフェクト。あなたの最大HPを+ [[LV×5]する。このエフェクトは侵蝕率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+3される。								
赤河の従僕	6	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: より強い従者を作り出せるようになるエフェクト。あなたが作り出す従者の能力値すべてを+LVする。このエフェクトは侵蝕率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+3される。								
声なき子ども	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: より多くの従者を作り出せるようになるエフェクト。あなたが1シーンに作り出せる従者の数を+LVする。このエフェクトは侵蝕率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率が+7される。								
知恵あるもの	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: あなたの従者がアイテムを使ひなせることを表すエフェクト。あなたが作り出す従者は、従者専用のアイテム以外のアイテムも装備、使用できる。このエフェクトは侵蝕率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+3される。								
ライフブレード	6	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: あなたの従者が、強い生命力をもっていることを表すエフェクト。あなたが作り出す従者の最大HPは+ [[LV×5]される。このエフェクトは侵蝕率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+2される。								
イージスの盾	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 相手の攻撃を強引に力で抑え込むエフェクト。あなたがガードを行なう際に使用する。このガードの間、あなたのガード値を+ (LV)Dする。								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 肉食獣のような狩りに適した姿へと変換し、獲物へと接近するエフェクト。あなたは戦闘移動を行う。この移動では、離脱を行える。また、移動中に他のエンザージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響もない。このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。								
ブレードコントロール	6	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 血液をコントロールすることによって、より正確な動きを行うエフェクト。そのメインプロセス中に行うブラム=ストーカーのエフェクトの判定ダイスを+LV個する。								
赫き剣	6	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 血液から白兵戦用の武器を製作するエフェクト。形状はあなたの思いのままである。使用時に[[LV×2]以下の任意のHPを消費する。そのシーンの間、あなたは以下のデータの武器を作成し、装備する。種別:白兵 技能:白兵 命中:0 攻撃力:+ [[消費したHP]+2 ガード値:0 射程:至近								
骨の銃	6	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 骨を弾丸とする銃を、体内で作成するエフェクト。そのシーンの間、あなたは以下のデータの武器を作成し、装備する。種別:射撃 技能:射撃 命中:-1 攻撃力:+ [[LV+5] ガード値:0 射程:2.0m								
忌まわしき砲弾	4	3	Xジェー	-	範囲(選択)	対決	従者専用	
効果: 従者に多数の敵を攻撃させるエフェクト。あなたの従者はたとえ線の敵に囲まれようとも、そのすべてを駆逐する。このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。								
かりそめの剣士	6	2	Xジェー	武器	-	対決	従者専用	
効果: 従者に白兵攻撃を行わせるエフェクト。このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃のダイスを+LV個する。								

40dx 【回避】

【俺は一人じゃねえ!】マイナー 射程:至近 対象:自身 効果:従者を作成 (16)

【ぶった切る!】マイナー 射程:至近 対象:自身 攻撃力+14 効果:ブラム以外使用時ダイス+6・攻撃力+14・HP-12 (3・4)

【懐がから空きだぞ!】マイナー 射程:至近 対象:自身 攻撃力+14 効果:ブラム以外使用時ダイス+6・攻撃力+14・HP-12 (2・3・4)

52dx@9 【もらった!】視界 Xジェー 射程:視界 対象:単体 攻撃力+37 効果:C値-1・攻撃力+11・射程を視界に変更・白兵攻撃力+12・ダイス+6 (9・10・11・12・14)

-従者が居る場合-

37dx 【回避】

【俺は一人じゃねえ!】マイナー 射程:至近 対象:自身 効果:従者を作成 (16)

【ぶった切る!】マイナー 射程:至近 対象:自身 攻撃力+14 効果:ブラム以外使用時ダイス+6・攻撃力+14・HP-12 (3・4)

【懐がから空きだぞ!】マイナー 射程:至近 対象:自身 攻撃力+14 効果:ブラム以外使用時ダイス+6・攻撃力+14・HP-12 (2・3・4)

49dx@9 【もらった!】視界 Xジェー 射程:視界 対象:単体 攻撃力+37 効果:C値-1・攻撃力+11・射程を視界に変更・白兵攻撃力+12・ダイス+6 (9・10・11・12・14)

