キャラクター名	プレイヤー名
スイ	

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	31

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
【β-96 移転実験】	あなたの記憶と自我は、本来の肉体ではなく……ある少女の肉体――それもアンデッドと化したものに移し替えられた。以来、あなたはかつての己ではなく……彼女になった。では、彼女の自我は今どこにあるのだろう?
【β-89 屍肉喰らい】	飢えて死につつある中。あなたは、大切な人の屍肉を喰らってでも生き延びたのだ。その人の分まで生きなくてはいけなかったのだ。その結果がこれだというのか?死にながら生き続けるために……食べたのか?
【α-94 ナイフ】	決心と共に、懐へナイフを隠した。あの人を刺し殺すため。 己の中の何かに決着をつけるため。決着の結果を覚えていないが、あの日の決意は覚えている。誰を刺そうとしたか忘れても、その覚悟は忘れはしない。
【β-40 懺悔】	胸の中でのしかかり続ける罵り。神へ祈る日々。そして懺悔。 あなたは許しが欲しかった。誰かにただ一言、許すと言って欲しかったのだ。 あなたは何をしたのだろう。何を懺悔したのだろう。どんな罪を犯したというのか。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルル	憧憬	2	①②③④⑤	
シエスタ	恋心	2	①②③④⑤	
マツリカ	憧憬	1	①②③④⑤	
アザミ	憧憬	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツの総数が[攻撃判定値-5]以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する。(ただしレギオンには無効)
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		おおつの		オート	なし	自身	射程0の対象へ肉弾攻撃判定で大成功が出た場合、攻撃に「連撃+1」か「転倒」を加えてよい
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2 一度だけ振り直し可能
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		壊れた部品		オート			折れたナイフ
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ追加で損傷