キャラクター名

セット

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
双子	
褒められて	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	保護	3	①②③④⑤	
	独占	3	①②③④⑤	
	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		孤毒(奈落への抗い)		オート			奈落にいるあいだ、アクションマニューバのコスト-1(最低1)
メインクラス		夜想曲(銃神)		オート			射撃出目+1
メインクラス		葬送曲(子守唄)		オート			射撃出目-1,射撃コスト-1(最低0)
サブクラス		血弾(凶化器官)		オート			アクション宣言時、宣言することで効果発動。ダメージ+1。追加効果消失
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		異形反射(カンフー)		オート			1
頭		血走った目(よぶんなうで)		ラピッド	0	自身	アクションマニューバをラピッド化
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		寄生銃(熊撃ち銃)		オート	3	0-2	射撃3
腕		手袋		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ(しっぽ)		オート			1
脚		異形の脚(けもあし)		アクション	2	自身	移動2
脚		尊厳(おとこのこ)		オート		自身	対話判定+1