

キャラクター名

ファヴニール

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー		
	ハヌマーン						
オプション			年齢			性別	
覚醒	生誕	衝動	解放			初期侵食率	634 %
出自			経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	96
肉体	2	0	0		24	26	行動値	78
感覚	2	1	0		24	27	(非装備時)	78
精神	2	0	0		22	24	戦闘移動	83
社会	2	0	0		22	24	全力移動	166

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	19		射撃	18		R C	22		交渉		
回避	10		知覚	1		意志	27		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
斥力の矢	射撃	34r+17		16		
破壊の爪	白兵	33r+19	1	23		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0		
		ロイス				
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
		P	N			
		P	N			
		P	N			
		P	N			
		P	N			
		P	N			
		最大財産P: 48	残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
	8		S					
効果：ダイス-16								
支配の因子	8		S					
効果：攻撃-40								
勝利の女神	5		A					
効果：達成値+15								
ナーフジャック	1		M					
効果：意志27で対決								
加速	1		I					
効果：								
加速Ⅱ	1		I					
効果：								
オウガバトル	10		m					
効果：攻撃+20								
	5		射撃		範囲（）			
効果：射程変更、ガード-5								
支配の領域	8		A					
効果：ダイスを1に								
ジャイアントグロウス	5		A					
効果：ダイスを6個1に								
ブレインハック	1		白射					
効果：憎悪を自身へ								
螺旋撃	5		m					
効果：リアクションのC+1								
光の衣	1		m					
効果：同上								

ありえざる存在*12《融合》ラウンド間（HP40点を削られた時点で、1 d 13を振りランダムにシンドローム消失）
CHOICE[II]イ、プラム、エグ、ハヌ、ノイ、オル]
セットアップ
《支配の因子》《絶望の領域》
ダイス-16、攻撃-40

マイナー
《オウガバトル》《螺旋撃》
攻撃+20、リアクションのC値+1
メジャー
【絶望の試練】
《サイレンの魔女10》
固定値50、装甲無視のシーン攻撃。

【滅びの試練】
《Cサラ》《焦熱の弾丸》《スターダストレイン》《滅びの光》《クロスバースト》《結合粉碎》
固定値80、装甲無視のシーン攻撃

【破壊の試練】
《Cプラム》《渴きの主》《生命吸収》《デュアルデュエル》《巨人の斧》《ジャイアントグロウス》
固定値58+2 d、装甲無視の範囲攻撃。命中した場合、HPを15点喪失させ、数値分HP回復

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
光と闇の眼	1							
効果：	隠密PCをM対象に							
フラッシュゲイズ	8		A					
効果：	判定直前、ダイス-16個							
滅びの光	8		M			インハイ		
効果：	ダメ+23							
スターダストレイン	5		M		シーン ()	RC		
効果：	射程変更。シナリオ1回							
斥力の矢	8		m					
効果：	武器作成							
破壊の爪	3		A					
効果：	G3 d							
魔人の盾	5		A					
効果：	G50							
グラビティガード	3		A					
効果：	G3 d							
の巨人の斧	5		M			白射		
効果：	攻撃+15。ダイス-2個							
磁力結界	3		A			A		
効果：	G3 d							
アタックプログラム	8		M			白射		
効果：								
電磁反応装甲	5		A					
効果：	ダメージ-20。5回まで							
渇きの主	8		M			白兵		
効果：	装甲無視。ダメージ発生、HP32回復							
サイバーアーム	12		m					
効果：	素手変更							
生命吸収	5		M			ブラム		
効果：	ダメ発生時、HPを15失い自分は回復							
ゴッドウィンド	1		A					
効果：	自動成功のエフェクトを打ち消す							
サイレンの魔女	10		M			RC		
効果：	ダメ30。コンセ不可装甲無視							
	3							
効果：								
パーフェクトコントロール	3							
効果：	達成値+10。シーン1							
デュアルデュエル	5		M			白射		
効果：	リアクションのC+1							
蘇生復活	1							
効果：	復活							
	★							
効果：								