キャラクター名
戦略用人型兵器甲種：九尾羅

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男型
称号クラス				**年齢**	不明
種族	エクスマキナ			**境遇**	正体
出自（効果）	神造兵器			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	18	8	8	8	6	7
ボーナス	4	6	2	2	2	2	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	7	4	2	2	3	2

HP	48
MP	27
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バスタードソード	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	メタライズ：ヘッド		2			2	2		
胴部	メタライズ：ボディ					4			
補助									
装身具									
能力値			7	0	4	0	3	6	11
スキル									
その他									
総計(右)			7	8	4	6	5	5	11
総計(左)			9	0					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 3 d
トラップ解除	7		1	8	+ 3 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
HPPOT	
MPPOT	

現在重量： 9		
最大重量： 20	所持金： 5	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2						
効果：								
AM：長剣	1		パッシヴ					
効果： 長剣命中+1d6								
ソウルバスター	1		効果参照				ｼﾅﾘｵ1	
効果： 攻撃を受けた直後そのダメージ分相手のHPをロスさせる。自身の最大HPまで								
セルフヒーリング	1		ﾏｲﾅｰ				ｼﾅﾘｵ1	
効果： HPをCL*10点回復								
	1							
効果：								
メタライズ：ボディ	1		パッシヴ					
効果： HP+10　物理防御+SL*4　胴装備不可								
メタライズ：ヘッド	1		パッシヴ					
効果： 物理・魔法防御+2　命中+SL+1　頭部装備不可								
マシンリム	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

多くの神々が現れ、その力が猛威を揮った風の時代。神を殺すために創られた神造兵器
乙種の女型と対を成す人型兵器で自己で判断を行うため知性も宿している。風の粛清より逃れるため地の底深くに封じられていたが、最近になりようやく目覚めた。その機能の多くは凍結されており、解凍には時間が掛かる
現在は己が挑むべき神もなく、自分と同様封印されているであろう相方である乙種の行方を捜しているが、中の人（PL的な意味で）が同一のため出会うことはきっとないだろう。浪漫だね