

キャラクター名
リリー(偽名)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	5	経歴	3D8 合計: 22 <8,7,7>6D6 合計: 13 <3,1,5,1,1,2>		
経験点	1280		5つ以上の地方に行った事がある。長い船旅をした事がある。魔神の生贄にされた(されそうになった)事がある。 フィッシャーマン3。セイラー4。ハウスキーパー2。ナビゲーター1。		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3	4		12	2
体	9	敏捷度	9	3		17 + 1	3
		筋力	9	2		20	3
心	9	生命力	11	2		22	3
		知力	9	6		24 + 2	4
		精神力	7	2	3	21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ユリスカロア	5	ウォーリーダー	3
フェアリーティマー	5		
レンジャー	5		
セージ	3		
バード	1		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技			
治癒適正	2122 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
怒涛の攻陣 I		
怒涛の攻陣 II : 旋風		
怒涛の攻陣 II : 烈火		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クリムゾンシエルアーマー		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	-1 6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m 楽器	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
ミュージックシエル<運命の楽譜モラル>	2H			2d+ 0		0											
戦旗槍スピア シャルさんから買った。攻撃系の旗	1H	15	-2	2d+ -2	10	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ -1	6

HP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			
妖精魔法	5	9			
召異魔法	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
56

装備品	説明
頭 軍師章	
耳 聖印(ユリスカロア)	
顔	
首 ポーションインジェクター	ヒーリングP
背中 ハーフマント	
右手 叡智の腕輪	
腰 専用華美なる宝石飾り	風10ランカ、土10ランカ、氷10ランカ、雷10ランカ、炎10ランカ、水・氷ランカ10、
足	
その他赤い花柄のリボン	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
改造アシュラウトGM:しばたごさん。画像はpixivよりお借りしました。1ゾロ9回	□□□□⑤
6歳の時姉がとち狂いリリーを魔神の生贄にしようとした。<この時初めて女神様の声を聞いた「逃げることもありだ。勝つ為なら」	□□□□⑩
何とか姉の追跡に逃げるも気づけばそこは見知らぬ船。密航。	□□□□⑮
がどうもこの船自体もやばかったようで船長曰く「正義の海賊団」に襲われ。何だかんだあって船長に気に入られ船員となる。	□□□□㉑
<「勝つ為なら手段を選ばぬ。」	□□□□㉕
5年海賊団で過すが船長の煙草の不審火で船は炎上。	□□□□㉙
持つ物持って(1200Gのアイテムや金銀財産。ペちって(「勝つ為なら〜以下略」)海に飛び出した。	□□□□㉛
辛くも陸地について冒険者になることを決意した。	□□□□㉟
「船長達の意志を継いで我は海賊団を立ち上げ海を制覇する。(死んでない!)<この辺でおかしくなったw	□□□□㊱
「その為資金を集めよう。ユリスカロア海賊団船長兼総統として船(城)は欲しい。」「冒険者の宿に行ってみよう。」	□□□□㊳

