

キャラクター名
十四松

プレイヤー名



ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	タナトス	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
二人きり(α 11)	そこには二人しかいなかった。あなたと、そしてモラー人。ずっと抱え、抱きしめ合って、相手の体はいつしか冷たくなっていく、あるいはあなたの体も。モラー人は、目を覚まされたのか？
神託(β 24)	あなたは神の声を聞いた！ 神の声をそのまま、あなたは行動する。神の声があなただけを肯定する。神の声は常に正しく、あなたを正しく正しく導いてくれるのだ。そして今、神の声を聞こえぬ。どうすればいいのかわ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラ松	友情	3 ①②③④⑤	
チョロ松	恋心	3 ①②③④⑤	
一松	保護	3 ①②③④⑤	
トド松	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート			奈落にいる際、全てのマニューバのコスト-1(最低1)
ポジション		看破		オート	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃判定+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		冥王		オート			レギオンの「移動妨害」を常に無効化。レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければ無効
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃、砲撃攻撃にのみ使用可。支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		捕縛銃		アクション	3	1	射撃攻撃1+転倒。ターン終了時まで対象は移動マニューバを使用する際コスト+2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ダイナマイト		アクション	3	0~1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定-1
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1~2。1つのパートにつき1回まで
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リミッター		オート			損傷時2