

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | モンク | Lv.1: | モンク | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 17 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 略奪 |
| 出自 (効果) | 犯罪組織 | | | 目標 | 無目的 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 9 | 12 | 12 | 8 | 8 | 9 | 9 |
| ボーナス | 3 | 4 | 4 | 2 | 2 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 1 | 1 | 2 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 4 | 5 | 6 | 2 | 3 | 4 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 33 |
| MP | 31 |
| フェイト | 5 |

| | 装備品 | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-----|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | アイアンナックル | 至近 | 1 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | サークレット | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| | 能力値 | | 5 | 0 | 6 | 0 | 4 | 9 | 9 |
| スキル | アイアンフィスト | | | 4 | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| | 総計(右) | | 6 | 8 | | | | | |
| | 総計(左) | | | | 6 | 6 | 4 | 9 | 9 |
| | 総計(両) | | | | | | | | m |
| | ダイス数 | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 0
 最大重量: 9 所持金: 90 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|---------------------------------|-----|-------|----|------|------|------|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | - | 視界 | 単体 | 自動成功 | 上限 1 | |
| 効果: | T:パッシヴ・アイテム以外、対象の効果の効果を打ち消す | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 上限 1 | |
| 効果: | 回避+1D6 | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 選択範囲 | - | 上限 5 | |
| 効果: | 2体以上の場合、ダメージ+(SL ²) | | | | | | | |
| アームズマスタリー:格闘 | 1 | - | パッシヴ | 武器 | 自身 | - | 上限 1 | |
| 効果: | 選択武器に命中+1D6 | | | | | | | |
| アイアンフィスト | 1 | - | パッシヴ | 武器 | 自身 | - | 上限 1 | |
| 効果: | 武器攻撃に【精神】追加 | | | | | | | |
| ストリートワイズ | 1 | - | メジャー | - | 自身 | 幸運 | 上限 1 | |
| 効果: | 情報収集【幸運】判定+1D6 | | | | | | | |
| オピニオン | 1 | - | メジャー | - | 自身 | 精神 | 上限 1 | |
| 効果: | 交渉・説得【精神】判定+1D6 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

捨て子、犯罪者組織に拾われ技術を無理やり叩き込まれる。
 その後、組織は抗争に巻き込まれ壊滅したのだが彼は運良く生き延びる。
 壊滅後、今まで飼われ続けた彼は組織より解放される。
 特に目的は今はないが無目的ながらも彼は初めての一步を歩み始めた。
 今グロウルと言う名の本に一筆綴られる。

『自由』、と

【性格】
 『今は優しくこの俺があ。お前と同じ目線。席について交渉という考える時間を用意してやってるんだ。俺の拳で頭蓋を晒す前にさっさとグロっちまいな』
 ・いわゆる出生どおりチンピラ。しかし裏社会で生きてきたこともありいくつかの情報網を確立させており、交渉にも若干精通している模様。
 見た目と口の悪さが目立つが、義理と人情、そして筋はしっかり通そうとする。一度仲間と認識した者には心を許す。