

キャラクター名 アマーリ・ポットインジャー プレイヤー名 _____

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	哲学者	性別		年齢	3
冒険者Lv	7	経歴	投獄されたことがある		
経験点	50		異種族の街で育った 育ての親に拾われた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	11	7		23 + 2	4	シューター	7	ライダー	1
	敏捷度	7			12	2	マジテック	7		
体	筋力	16	2		19	3	レンジャー	1		
	生命力	6			7	1	セージ	2		
心	知力	4	4		21	3	バード	2		
	精神力	17	7		37	6	アルケミスト	1		

戦闘特技		IB	備考
武器習熟A/ガン		IB31 p	p
精密射撃		IB30 p	p
鷹の目		IB30 p	p
魔法収束		IB39 p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビッド	
ヒーリング	
パークメール	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	9	10

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能				合計値	-1 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレルⅡ	2H	15	1	2d+ 12	10	15											
50m 装填数1																	
テンペストⅡ	2H	10		2d+ 11	11	13											
30m 装填数6、弾丸装填																	
テンペストⅡ				2d+ 0		0											
同上、活性弾装填																	
楽器				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ -1	10

HP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 13

MP
90

装備品	説明
頭 マギスフィア+1	ショットガンパレット、クイックローダーオプション
耳 マギスフィア+1	タゲサ、バーストショットオプション
顔	
首 フローティングスフィア大	ヒルバレ、ウィークネス、EFパレオプション
背中 マギスフィア大	AMF、レジボム、オートモビルオプション
右手 巧みの腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 パレットポーチ	24発収納・弾丸
その他パレットポーチ	6発分活性弾、18発弾丸

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉜

