キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	-11000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	12		31	5
		敏捷度	12			19	3
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	6			13	2
心	7	知力	12			19	3
		精神力	12			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	1		
セージ	7		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
斬り返し	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	8	6	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コウハク家の軽鎧			1	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	8	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コウハク家の名刀	2H	5	2	2d+ 10	8	18	90										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	5

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 15

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 コウハク家のお守り	一度だけ生死判定自動成功
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟