キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	-21500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	4	90		98	16
		敏捷度	6			10	1
体	8	筋力	11	60		79	13
		生命力	11	128		147	24
心	9	知力	11	12		32	5
		精神力	6	15		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
プリースト	7		
レンジャー	5		
セージ	5		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
治癒適性	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法拡大/威力確実化	IB38 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	17	2	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	白衣			1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					5
回避技能	グラップラー		合計値	3	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
異常発達した拳	1H	0	-1	2d+ 16	11	14	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 3	5

HP
168

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 31	2d+ 12

MP
83

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	22			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟