

キャラクター名
赤鎧 小介

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ウロボロス		ワークス	探偵	カヴァー	大学生
	オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	64	%
出自	義理の両親	経験	死と再生	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	0	1			3	行動値	21
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	21
精神	3	1	1			5	戦闘移動	26
社会	1	0	1			2	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達	2	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
盾なる力場	白兵	3r-1	11	5		攻撃力:+5 命中:-2 ガード値:[LV*2]+5
バックラー	白兵	3r+1	2	0		折り畳み式の盾。ガード値+2
ガード(バックラー展開)		0				ガード値17
ガード(盾なる力場使用)		0				盾なる力場利用後。ガード値26

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	0	0	

所持品	
コネ:要人への貸し	
情報収集チーム	
ウエポンケース	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
霧谷雄吾	P 尽力	N 食傷		
死	P 執着	N 恐怖		
霧島宇久	P 感服	N 憐憫		
霜月	P 友情	N 不安		
グレイ・ベルスハート	P 好奇心	N 憐憫		
小鳥遊(ライバル)	P 親近感	N 隔意		
Dロイス: 亜純血	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
先手必勝	4	-	常時	-	-	-	-	
効果:	行動値を+(Lv*3)。基本浸食率を+4							
果て無き円環	1	-	常時	-	-	-	-	
効果:	対象:原初の紫。基本浸食率+3							
原初の青:盾なる力場	3	6	マイナー	視界	単体	自動	-	
効果:	白兵武器作成。攻撃力:+5 命中:-2 ガード値:[LV*2]+5							
原初の紫:炎陣	1	3	オート	至近	単体	自動	-	
効果:	カバーで行動済にならない/行動済でもカバー可。1メインプロセスに1回。基本浸食率+4							
原初の紫:氷盾	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード値+(Lv*5) 基本浸食率+4							
雲散霧消	1	4	オート	至近	範囲(選択)	自動		
効果:	対象へのダメージを-[Lv*5]。1R1回。エフェクト利用ダメージであること							
軽功	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	非常に身軽となる。ビルの壁面や水面も平地と変わらず駆け抜けることが可能。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

せきがい しょうすけ
ルルプ1,2,上級、サブリ:インフィニティコード・エフェクトアーカイブ使用。

幼少期に死亡。偶然オーヴァードとなり蘇生した。
UGNに保護されたが、保護された後も暴走する形でオーヴァードの力に振り回され続け、落ち着いたころには周囲から人がいなくなっていた。
そんな時に手を差し伸べてくれ、義理の両親と引き合わせてくれたのが霧谷雄吾だった。
今はUGNの外部から霧谷の手助けを行うため、イリーガルとしてUGNとかかわりを持ちながら、表立っては行えない調査などを行っている。