

キャラクター名 春日恭二の従者	プレイヤー名
--------------------	--------

シンドローム	ブラム=ストーカー エグザイル	ワークス	FHエージェント	カヴァー	
オプション	キュマイラ	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	77
肉体	3		0		6	9	行動値	27
感覚	3		0		6	9	(非装備時)	27
精神	1		2		6	9	戦闘移動	32
社会	1		2		6	9	全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
俺は一人じゃねえ!		0				マイナー 射程:至近 対象:自身 効果:従者を作成 (16)
ぶった切る!	白兵	9r		14		マイナー 射程:至近 対象:自身 攻撃力+14 効果:ブラムが使用時ダイス+6・攻撃力+14・HP-12 (3・4)
懐ががら空きだぞ!	白兵	9r		14		マイナー 射程:至近 対象:自身 攻撃力+14 効果:ブラムが使用時ダイス+6・攻撃力+14・HP-12 (2・3・4)
構え銃	射撃	9r-1		11		マイナー 射程:至近 対象:自身 攻撃力+11 効果:ブラムが使用時ダイス+6・攻撃力+11・射程20m・命中-1 (3・5)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	18	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
異形の刻印	11	2	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	みずからの肉体制造を、最も活動に適したもへ変化させるエフェクト。あなたの最大HPを+ [LV×5] する。このエフェクトは侵蝕率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+3される。							
巨人の生命	6	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	絶対にタフな身体を持ち主であることを表すエフェクト。あなたの最大HPを+ [LV×5] する。このエフェクトは侵蝕率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+3される。							
赤河の従僕	6	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	より強い従者を作り出せるようになるエフェクト。あなたが作り出す従者の能力値すべてを+LVする。このエフェクトは侵蝕率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+3される。							
声なき者ども	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	より多くの従者を作り出せるようになるエフェクト。あなたが1シーンに作り出せる従者の数を+LVする。このエフェクトは侵蝕率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率が+7される。							
知恵あるもの	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	あなたの従者がアイテムを使いこなせることを表すエフェクト。あなたが作り出す従者は、従者専用のアイテム以外のアイテムも装備、使用できる。このエフェクトは侵蝕率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+3される。							
ライフブラッド	6	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	あなたの従者が、強い生命力をもっていることを表すエフェクト。あなたが作り出す従者の最大HPは+ [LV×5] される。このエフェクトは侵蝕率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+2される。							
イージスの盾	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	相手の攻撃を強引に力で抑え込むエフェクト。あなたがガードを行なう際に使用する。このガードの間、あなたのガード値を+ (LV)Dする。							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	肉食獣のような狩りに適した姿へと変換し、獲物へと接近するエフェクト。あなたは戦闘移動を行う。この移動では、獲物を行る。また、移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響もない。このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。							
ブラッドコントロール	6	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	血液をコントロールすることによって、より正確な動きを行うエフェクト。そのメインプロセス中に行うブラム=ストーカーのエフェクトの判定ダイスを+LV個する。							
赫き剣	6	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	血液から白兵専用の武器を作成するエフェクト。形状はあなたの思いのままである。使用時にLV×2以下の任意のHPを消費する。そのシンの間、あなたは以下のデータの武器を作成し、装備する。種別:白兵 技能:白兵 命中:0 攻撃力:+ [消費したHP] +2 ガード値:0 射程:至近							
骨の銃	6	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	骨を弾丸とする銃を、体内で作成するエフェクト。そのシンの間、あなたは以下のデータの武器を作成し、装備する。種別:射撃 技能:射撃 命中:-1 攻撃力:+ [LV+5] ガード値:0 射程:20m							
忌まわしき砲弾	4	3	Xジェー	-	範囲(選択)	対決	従者専用	
効果:	従者に多数の敵を攻撃させるエフェクト。あなたの従者はたとえ千の敵に囲まれようとも、そのすべてを駆逐する。このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。							
かりそめの剣士	6	2	Xジェー	武器	-	対決	従者専用	
効果:	従者に白兵攻撃を行わせるエフェクト。このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃のダイスを+LV個する。							

9dx 【回避】
 【俺は一人じゃねえ!】マイナー 射程:至近 対象:自身 効果:従者を作成 (16)
 【ぶった切る!】マイナー 射程:至近 対象:自身 攻撃力+14 効果:ブラムが使用時ダイス+6・攻撃力+14・HP-12 (3・4)
 【懐ががら空きだぞ!】マイナー 射程:至近 対象:自身 攻撃力+14 効果:ブラムが使用時ダイス+6・攻撃力+14・HP-12 (2・3・4)
 9dx-1@1 【構え銃】マイナー 射程:至近 対象:自身 攻撃力+11 効果:ブラムが使用時ダイス+6・攻撃力+11・射程20m・命中-1 (3・5)
 21dx@9 【もらった!】Xジェー 射程:視界 対象:単体 攻撃力+37 効果:C値-1・攻撃力+11・射程を視界に変更・白兵攻撃力+12・ダイス+6 (9・10・11・12・14)
 27dx-1@9 【スガガガ!】Xジェー 射程:20m 対象:単体 効果:射撃攻撃のダイス+6・C値-1・攻撃力+11・ダイス+6・攻撃力+12・HP-3(8・9・10・14・15)
 【スバット!】至近 Xジェー 射程:視界 対象:単体 攻撃力+37 効果:白兵ダイス+6・C値-1・攻撃力+11・射程を視界に変更・白兵攻撃力+12・ダイス+6 (7・9・10・11・12・14)
 21dx@9 【スババット!】至近 Xジェー 射程:視界 対象:範囲(選択) 攻撃力+37
 効果:対象を範囲・白兵ダイス+6・C値-1・攻撃力+11・射程を視界に変更・白兵攻撃力+12・ダイス+6 (6・7・9・10・11・12・14)
 9dx@9 【湯きの主】Xジェー 射程:至近 対象:単体 効果:装甲無視・HP+18 (9・13)
 【あぶないねえ?】オート 射程:至近 対象:自身 効果:ガード+1D10 (1)

