

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|---|------|--|----|--|
| 種族 | | 種族特徴 | | | |
| 生まれ | | 性別 | | 年齢 | |
| 冒険者Lv | 0 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 0 | | | | |

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|-----|---|----|--|-----|---|-----|---|------|---|----|-----|----|-----|
| 技 | 0 | 器用度 | 0 | 成長 | | 他修正 | | 能力値 | 0 | ボーナス | 0 | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| | | 敏捷度 | 0 | | | 0 | 0 | | | | | | | | |
| 体 | 0 | 筋力 | 0 | | | 0 | 0 | | | | | | | | |
| | | 生命力 | 0 | | | 0 | 0 | | | | | | | | |
| 心 | 0 | 知力 | 0 | | | 0 | 0 | | | | | | | | |
| | | 精神力 | 0 | | | 0 | 0 | | | | | | | | |

| | | | | | |
|------|--|--|---|--|---|
| 戦闘特技 | | | p | | p |
| | | | p | | p |
| | | | p | | p |
| | | | p | | p |
| | | | p | | p |
| | | | p | | p |
| | | | p | | p |
| | | | p | | p |
| | | | p | | p |
| | | | p | | p |

| | | |
|-------|----|----|
| 言語 | 会話 | 読文 |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| | | |
|-------------|--|--|
| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| | |
|--------|----------|
| 名誉アイテム | 点数 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 名誉点所持 | 0 / 合計 0 |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | 必要ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
|----------------------|-------|----|-----|-----|
| 鎧 | | | | |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | |
| 回避技能 | 合計値 | | | 0 0 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|----|----|------|------|-----|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| | |
|-------|----------|
| 一般装備品 | (消耗チェック) |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| | |
|-------|--------|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 所持金 | 1200 G |
| 預金・借金 | G |

| | | | | | |
|------|------|------|-------|-----|----|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
| 0 m | 0 m | 0 m | 2d+ 0 | 0 | 0 |

| | | | | | |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | | |
|---------|-------|-------|-------|----|
| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
| 2d+ 0/X | 2d+ 0 | 2d+ 0 | 2d+ 0 | 0 |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |
| | |

| | | | | |
|----------------------|-------|----|--|----------|
| その他メモ | | | | 自動失敗チェック |
| アシュラウト：ランドバルス遺跡イベント表 | | | | ○□□□⑤ |
| ② 強敵遭遇 | 封印の間 | 詳細 | 遭遇表のPT平均LV+1して適用 | ○□□□⑩ |
| ③ 異次転移 | 魔方陣の間 | | 即座に現在探索深度+10される。 | ○□□□⑮ |
| ④ 遭遇 | 廊下 | | 戦闘。遭遇表へ | ○□□□⑳ |
| ⑤ 転石罨 | 狭い通路 | | 石が転がってくる。すべてのPCは、「冒険者LV+敏捷度ボーナス」で判定を行う。失敗すると2D6+「PC平均LV×3」点物理ダメージを受ける。 | ○□□□㉑ |
| ⑥ 遭遇 | 広間 | | 戦闘。遭遇表へ | ○□□□㉒ |
| ⑦ 平穏 | 通路 | | 何も起こらない。 | ○□□□㉓ |
| ⑧ アラート | 罨の部屋 | | 次のイベントが強敵遭遇以外発生したらそのイベントは遭遇に変更される | ○□□□㉔ |
| | | | | ○□□□㉕ |