

キャラクター名  
キーゼル

プレイヤー名

|       |       |                      |                          |    |    |
|-------|-------|----------------------|--------------------------|----|----|
| 種族    | バジリスク | 種族特徴                 | 邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3) |    |    |
| 生まれ   | 戦士    | 性別                   | 男                        | 年齢 | 17 |
| 冒険者Lv | 11    | 経歴                   | (C:2-4) 体に傷跡がある          |    |    |
| 経験点   | 560   |                      | (B:5-5) 過去に仕えた主がいた       |    |    |
|       |       | (A:6-4) 身体のどこかに刺青がある |                          |    |    |

|   |    |     |     |    |     |        |      |
|---|----|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 | 9  | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス |
|   |    | 器用度 | 11  | 4  | -6  | 18     | 3    |
| 体 | 12 | 敏捷度 | 5   | 2  |     | 16     | 2    |
|   |    | 筋力  | 11  | 10 |     | 33 + 2 | 5    |
|   |    | 生命力 | 11  | 17 |     | 40     | 6    |
| 心 | 12 | 知力  | 6   | 5  |     | 23     | 3    |
|   |    | 精神力 | 6   | 7  |     | 25     | 4    |

|           |     |    |     |
|-----------|-----|----|-----|
| 技能        | Lv. | 技能 | Lv. |
| ファイター     | 7   |    |     |
| プリースト/ザイア | 11  |    |     |
| レンジャー     | 9   |    |     |
| エンハンサー    | 5   |    |     |
| アルケミスト    | 1   |    |     |
| フィジカルマスター | 1   |    |     |

| 戦闘特技      |        |  |   |
|-----------|--------|--|---|
| タフネス      | 2122 p |  | p |
| ルーンマスター   | 1B34 p |  | p |
| 治癒適性      | 2122 p |  | p |
| 不屈        | 2123 p |  | p |
| ポーションマスター | 2123 p |  | p |
| かぼう       | 1B36 p |  | p |
| 魔法拡大/数    | 1B39 p |  | p |
| 頑強        | 1B29 p |  | p |
| 超頑強       | 1B29 p |  | p |
| 足さばき      | 1B29 p |  | p |
| マルチアクション  | 1B39 p |  | p |

|        |    |    |
|--------|----|----|
| 言語     | 会話 | 読文 |
| 交易共通語  | ○  | ○  |
| ドレイク語  | ○  | ○  |
| 汎用蛮族語  | ○  | ○  |
| 魔動機文明語 | ○  | ○  |
| 妖魔語    | ○  |    |
| バジリスク語 | ○  | ○  |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |  |  |
|-------------|--|--|--|
| ビートルスキン     |  |  |  |
| アンチボディ      |  |  |  |
| ストロングブラッド   |  |  |  |
| メディテーション    |  |  |  |
| バークメール      |  |  |  |
|             |  |  |  |
|             |  |  |  |
|             |  |  |  |
|             |  |  |  |
|             |  |  |  |
|             |  |  |  |

| 技能    | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|-------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター | 7     | 10    | 9     | 12       |
| グラブラー | 0     |       |       |          |
| フェンサー | 0     |       |       |          |
| シューター | 0     |       |       |          |

| 鎧と盾                    | 必要ランク | 筋力 | 回避力   | 防護点     |
|------------------------|-------|----|-------|---------|
| 鎧                      |       | 2  |       | 2       |
| 盾                      |       |    |       |         |
| 盾 ストロングホールド/マナタイトの追加装甲 |       | 35 |       | 4       |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc)   |       |    |       | 1       |
| 回避技能                   |       |    | ファイター | 合計値 9 8 |

| 武器     | 用法  | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力    | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|--------|-----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ヘビーメイス | 1H両 | 15   | 1    | 2d+ 11 | 12 | 12     | 20 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|        |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|        |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|        |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|        |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|        |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|        |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

|         |       |        |        |     |     |
|---------|-------|--------|--------|-----|-----|
| 制限移動    | 通常移動  | 全力移動   | 回避     | 防護点 | HP  |
| 10 m    | 16 m  | 48 m   | 2d+ 9  | 8   | 120 |
| 魔物知識/弱点 | 先制力   | 生命抵抗   | 精神抵抗   | MP  |     |
| 2d+ 0/X | 2d+ 0 | 2d+ 17 | 2d+ 17 | 60  |     |

|      |     |    |      |     |    |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
| 神聖魔法 | 11  | 14 |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

| 装備品 | 説明                        |
|-----|---------------------------|
| 頭   | ホーリーパロット                  |
| 耳   | 石人の耳飾り                    |
| 顔   | 聖印                        |
| 首   | ポーションインジェクター<br>ウィッチポーション |
| 背中  | セービングマント                  |
| 右手  | 正しき信念のリング                 |
| 腰   | ブラックベルト                   |
| 足   | ディスプレイサーガジェット<br>再生のベルト   |
| その他 | ポーションインジェクター<br>タフネスポーション |

| 装備品 | 説明   |
|-----|------|
|     |      |
|     |      |
|     |      |
|     |      |
| 左手  | 筋力腕輪 |
|     |      |
|     |      |

|  |  |
|--|--|
| <p>— その他メモ</p> <p>【外見】<br/>白髪に赤い目の長身の男。<br/>引き締まって鍛えられた体つき。<br/>だがガラの悪い外見からヤンキーのようにしか見えない。</p> <p>【設定】<br/>レンドリフト地方の、比較的人族人口の多い地域で生まれたバジリスク。<br/>しかし生まれて間もなく、生家と一族が権力争いによって文字通り散り散りとなり、一人生き延びる。<br/>その後、孤児として荒事やら何やらに足を突っ込むような生活をして育つ。<br/>だがある時、掴みかかった相手がザイア神殿の高位神官だったことが命運を分ける。<br/>あつという間に打ちのめされ、気づけば神殿の"姫"とされていたヴァルキリーの護衛役に仕立て上げられていた。</p> | <p>自動失敗<br/>チェック<br/>□□□□⑤<br/>□□□□⑩<br/>□□□□⑱<br/>□□□□㉔<br/>□□□□㉙<br/>□□□□㉜<br/>□□□□㉙</p> |
|--|--|

