

キャラクター名 \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族		種族特徴	
生まれ		性別	
冒険者Lv	0	年齢	
経験点	0	経歴	

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	0			0	0				
	敏捷度	0			0	0				
体	筋力	0			0	0				
	生命力	0			0	0				
心	知力	0			0	0				
	精神力	0			0	0				

戦闘特技			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
-------------	--

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 / 合計 0	

技能	技能レベル	基本	基本	基本追加	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
		命中力	回避力	ダメージ	盾	回避	回避	防護	
ファイター	0								
グラップラー	0								
フェンサー	0								
シューター	0								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能							合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
				2d+																
				2d+																
				2d+																

一般装備品	(消費チェック)
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>

所持金 1200	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0	0	0	2d+ 0	0	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 0	2d+ 0	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
	_____
	_____
	_____
	_____
左手	_____
	_____
	_____
	_____

その他メモ		自動失敗チェック
アシュラウト: 天候・合成依頼表・緊急依頼表		<input type="checkbox"/>
【天候表】		<input type="checkbox"/>
①: 濃霧	今日1日探索深度を2D6振って高い目の方採用	<input type="checkbox"/>
②: 大雨	今日1日PCは、探索判定-2。魔物遭遇時1体ごとに1D6し、出目が「1~3」なら魔物は逃亡する。ラスパス、主は逃亡しない	<input type="checkbox"/>
③: 強風	今日1日素材を1個獲得することに「1D」し、出目が「1~2」なら失われる。	<input type="checkbox"/>
④: 曇り空	探索深度が20の倍数になるたび、もう1度天候表を振り、内容を適用する。	<input type="checkbox"/>
⑤: 快晴	修正なし	<input type="checkbox"/>
⑥: 芽吹きの風	今日1日、素材を1個獲得することに「1D」し、出目が「4~6」なら、獲得する素材が1個増える。	<input type="checkbox"/>
【合成依頼表】		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>