キャラクター名: ライザ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	35
冒険者Lv	3	経歴	何かの大会で優勝したことがある。		
経験点	200		愛読書を持ち歩いている。		
			異種族の友人がいる。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	16			19	3
		敏捷度	3			6	1
体	12	筋力	8			20	3
		生命力	10	1		23	3
心	5	知力	5			10	1
		精神力	10			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	1		

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
かばう	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 9 /合計 9

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	6	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 7	12	6	30										
ストーン 射程10m その辺で拾ったもの 10個ぐらい持ってる	1H投	1		2d+ 6	12	6	6										

一般装備品	(消耗チェック)
(大切なもの)	○□□○□□
エンブレム「架け橋」	○□□○□□
	○□□○□□
(備品)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□

アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1600 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 4	6

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

くるくると巻いた長い髪が特徴的なドワーフ。
性格はどちらかというと喧嘩っ早く、悪戯好き。いわばフリーダムな感じである。
酒好きで酒飲み大会で優勝する程度には大酒飲み。ただし酒癖は悪め。また討伐した原生生物を味見しようとしたりする程度には食い意地も張っている。
冒険譚や英雄譚を好み、結構いい歳にはなったがそういった冒険への憧れを止められなくなり人蛮入り乱れる街であるエイジャに辿り着き、そこの冒険者の宿である天の架け橋亭を訪ねる。

育成方針としてはヴェルクンスト砦建築一党に入ってスレッジフォートレスあたりで無尽槌したいだけであった。
とすると宣言枠フルで生かそうと思うと３つ使うんよな……困ったもんね（

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟