

キャラクター名 【走り姫】ランナー	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	学者	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	6350				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	7		21 + 1	3
体	7	敏捷度	5	3		15	2
		筋力	8	3		18	3
心	12	生命力	12	11		30	5
		知力	6	4		22 + 2	4
		精神力	7	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10		
セージ	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121 p		p
武器習熟A/格闘	1B31 p		p
投げ強化	1B30 p		p
踏みつけ	1B31 p		p
頑強	1B29 p		p
超頑強	1B29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
メディテーション			
アンチボディ			
マッスルベアー			
デーモンフィンガー			
パラライズミスト			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	13	12	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク				筋力				回避力				防護点						
鎧	スケイルガード					15														
盾																				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																				
回避技能	グラップラー					合計値	12													

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イーゼルグリップ	1H	1	+1	2d+ 15	12	14	0										
パワーアングル+1 グラップラー専用、キック強化	1H#	5		2d+ 14	9	15	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 12	6

HP
92

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔 狩人の解析鏡	
首 ポーションインジェクター	
背中 アルケミーキット	
右手 巧みの指輪	
腰 真ブラックベルト	
足 勇気の証：心	
その他 叡智の腕輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

<p>— その他メモ</p> <p>レンドリフト出身であり、幼いころとある神殿にヴァルキリーとして生まれ吉兆の姫として祭り上げられていた。本人に洗脳のような教育を強いようとした神殿の思惑とは裏腹に、当時護衛だった蛮族の少年との関係が大人たちの思惑と真反対に作用してしまい、結果、奔放な性格に成長した彼女は窮屈な暮らしから飛び出し、国を越えて広い世界に出ていく。一応神様には恨みはないらしい。</p> <p>昔神殿で加護を過度に求められてしまったため、「くれ」と言われるといひ顔をしない。</p> <p>ジャージにスパッツ(ブルマ?)な格好をしたスポーティな出で立ちの少女。常に敬語を使う喋り方をしており、ガッツポーズが決めポーズ。スポーティな出で立ちは趣味でランニングでよく走ることに由来する。が、体力/バカで周りを巻き込み一緒に走るとペースを全く変えないまま2時間以上走らされたりする。口癖は「鍛えてますから!」。筋力より体力面らしい。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	---

