

キャラクター名
リガーレ

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	6

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
埋葬	
勉強	
虐待	
新しい家族	
実験台	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	2	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ファニー	信頼	3 ①②③④⑤	
ウィル	独占	3 ①②③④⑤	
ナイト	保護	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		アクセルシンクロ(援護)		オート	効果参照	0~1	1ターンに1回、ほかの敵がアクションマニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らすかわりに宣言されたマニューバのコストを0にしてよい
メインクラス		カウンター(死の手)		ラピッド	なし	自身	自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい
メインクラス		ガンショット(銃型)		ジャッジ	2	0~1	妨害2、その後同対象に射撃攻撃1
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		悪魔の右目(めだま)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		腕章(アクセサリ)		オート	なし	なし	たからもの
腕		妖刀銃剣『大御論』(名刀)		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
腕		フルバースト(有刺鉄線)		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に使うマニューバコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		妖刀羅刹(ちみどろ)		ジャッジ	1	0~1	妨害1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		悪魔との契約(ほとけかずら)		ジャッジ	0	0	支援1もしくは妨害1