

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	新任の化学の先生
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	36	性別	男
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自	名家の生まれ	経験	秘密	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	10
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃		1	RC	1	3	交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	1
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
UGN幹部	
解毒剤	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
二科	P 好奇心	N 不安		
霧谷	P 連帯感	N 無関心		
コシ	P 感服	N 憐憫		
夏泊 隼人(父)	P 同情	N 隔意		
???	P 懐旧	N 悔悟		
愛美?	P 好意	N 悔悟		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト・オルクス	1	2	メジャー					
効果:								
導きの華	3	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: メジャーアクション達成値を+[LV×2]								
光の銃	1	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果: 射撃武器作成 攻撃+LV+2 視界								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定ダイス一つを10に変更								
絶対の孤独	3	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 射撃攻撃命中時ラウンド中対象のダイス-[LV+1]								
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果: 組み合わせた行動の対象を3体まで拡大								
完全なる世界	2	6	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃の判定ダイスを+[LV+1]、リアクションのクリティカル値を+1								
地獄耳	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 領域内の情報取得								
猫の道	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 抜け道の作成								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

夏泊さん。昼行燈なのでエンジェルハイロウに。やりたいことはあるけど同じくらい現状維持したいので結果やる気のない人間と化している。権力志向もそれなりにあるがとりあえずUGN支部長あたりに収まって満足してるのがちょうどいいとも思っている。