キャラクター名
ワイルドハント

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル	バロール	年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	130 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	0	6		9
社会	2	0	0			2

HP	65
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ありえざる存在	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
天候操作	1							
効果：								
ヒューマンズネイバー	3		常時					
効果： 衝動判定+6								
ヴァイタルアップ	1	30	SE					
効果： HP+30								
空間圧縮	3	2	SE					
効果： 対象を戦闘移動　3回								
オリジン：レジェンド	5	2	MA					
効果： シーン中、精神判定+10								
スティルネス	5	2	ME		単体	RC		
効果： 対象の侵食率-7 自分+14 1回								
テイクオーバー	4	2	A		単体			
効果： 侵食率肩代わり　4回								
コンセ：サラマンダー	3	2	ME					
効果： クリ値-3								
焦熱の弾丸	5	1	ME			RC		
効果： 攻撃力+7								
禁息	1	2	ME		範囲	RC		
効果： 命中で放心								
振動球	3	3	ME			RC		
効果： 攻撃力+3 装甲無視								
サイレンの魔女	4	5	ME		シーン			
効果： 攻撃力+12 死に掛けのみ								
高速再生	4		SE		シーン			
効果： HP40回復 3回 ありえざる存在								

キャラクター名
ワイルドハント

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
背教者殺し	3	3	ME			RC		
効果：	ダメージでダイス-4個　ありえざる存在							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								