

キャラクター名
景浦 コロナ ver.5

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------------------|----|------|-----|-------|------|
| シンドローム | バロール エンジェルハイロウ | | ワークス | ヤクザ | カヴァー | 大学生 |
| | オプション | | 年齢 | ? | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 憎悪 | | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 兄弟 | 経験 | 伝説 | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 28 |
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 行動値 | 14 |
| 感覚 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | (非装備時) | 14 |
| 精神 | 3 | 0 | 3 | | | 6 | 戦闘移動 | 19 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 38 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | RC | 3 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 5 | |
| 運転: | 2 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:裏社会 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------|--|
| 強化服 | |
| コネ:情報屋 | |
| 携帯電話 | |
| 応急手当キット | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|--------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| 研究責任者 | P | N 憎悪 | | |
| 兄弟 | P 尊敬 | N 悔悟 | | |
| 火野 楓 | P 幸福感 | N 不快感 | | |
| 市ヶ谷 (男) ロイスX | P | N 不信感 | | |
| 白神 幸篤 | P 親近感 | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 12 残り財産P: 3

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:バロール | 2 | 2 | メジャー | - | 自身 | 自動 | 組 | |
| 効果: クリティカル値↑ | | | | | | | | |
| 黒の鉄槌 | 2 | 1 | メジャー | 視界 | 単体 | RC | | |
| 効果: 攻撃系 : lv*2+2 【RC依存】 重力押しつぶし | | | | | | | | |
| ダークマター | 2 | 2 | マイナー | - | 自身 | 自動 | 組 | |
| 効果: 付与系 : エフェクト判定ダイス+lv個 | | | | | | | | |
| 魔人の盾 | 1 | 4 | オート | 至近 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: 防御系 : 斥力で ガード値 +lv*10 1シーン1回 | | | | | | | | |
| 冥界の檻 | 1 | 5 | オート | 視界 | 単体 | RC | | |
| 効果: 特殊妨害系 : 相手が移動しようとしたときに自動で押さえつける 1シーン1回 | | | | | | | | |
| 魔王の玉座 | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 常に空中浮遊する。 ※戦闘中以外 | | | | | | | | |
| ディメンションゲート | 1 | 3 | メジャー | 至近 | 効果 | 自動 | - | |
| 効果: どこでもドア。 ドアとして固定可。 ※戦闘× | | | | | | | | |
| 偏差把握 | 1 | | メジャー | 視界 | シーン | 自動 | | |
| 効果: 重力探査。 探し物は【知覚】判定。 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | |
|-----|--|--|--|--|
| 効果: | | | | |
| 効果: | | | | |
| 効果: | | | | |
| 効果: | | | | |