┌─キャラクター名───────────												ı 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
スノー														ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-		
									効	効果: 非オーヴァードのエキストラ化													
 シンドロ-	- />	サラマンダー				ワーク	マレネ!			ヴァー 伊	- 伊比津神社の居候			リザレクト	0	1d10	l	-	自身	自動	↓100		
						_	不明		W- DII	:別 男性		効見	* '					HPで復活					
オプショ:	トル					年齢	p	个明		性別	五1	1生	1 ⊢	ニューマンズネイバー	1	-	常時	至近		自動	RB		
覚醒	無知				衝動	i動		易	初期係	食率	31 %		0 -	果:			T	衝動判別		1		T	
出自		<u>17</u> +r	る大地		経験		捕獲		邂	ie .			1 -	オリジン:アニマル	3	3	マイナー			自動	RB		
ЩН		13.0			水生剂]刑(支,	*13K	121	7 E			効果	* *			-	素手の攻り T	ễ力+Lv*2 ⊤	44		T	
	基	本値	ワークス	₹ ボ・	ーナス	ス成	長	他修正	能力値	Н	P	43	-	ソセントレイト : サラマンダー	3	2	メジャー	C/± 1	(= = = = = = = = = = = = = = = = = = =	自動			
肉体		5	1		3		2		11	行重	値	5	効果	* '	1 2	7		C値-Lv		占針			
感覚		0	0		0	- 2	2		2	(非装	萹時)	5	75 F	破壊の爪	2	3	マイナー	1	自身	自動			
精神		1	0		0				1	戦闘	移動	10	効果	<u>∗ · </u>	3	6	素手データイナー						
社会		2	0		0				2	全力	移動	20] <u> </u> 効) 3	0		1	日 <i>写</i> (+Lv+2個	-			
	肉体	感覚						 精神			社会		- x)]>	<u>* · </u>	3	3	メジャー		·+Lv+2個	対決			
技能	SL	修正	技能		晃 SL	修正	技能		修正	技能		修正	】 効 !			<u> </u>			 『の攻撃力・				
白兵	1	IISTL	- IXE 射		1	ı≽ıı	RC		11811	交渉	JL	IISIL		<u>* ·</u> フルパワーアタック	3	4	セットアッグ				80%		
回避	1		知知		<u> </u>		意志			調達			】 効見					1	<u> ロる</u> 動値は0(0070		
運転:	<u>'</u>		芸術:	70			知識:	, i		情報:UC	N 1		1 11111	<u>``</u> '\ンティングスタイル	1	1	マイナー			自動			
運転:			芸術:				知識:			情報:裏社会、				<u>、ファインフバフィル</u> 果:	<u>'</u>	'			<u>」 ロ ク</u> 鎖影響なし				
運転:			芸術:				知識:			情報:噂話、			1	至上の毛並み	*		常時		自身	自動			
運転:		芸術:				知識:				艮:		効見		1 / \		1,51.5	もふも		1	-			
運転:			芸術:				知識:			情報:			11	 氷の理	*		メジャー	至近	自身	自動			
		15	4×.4	<u></u>		/± Th3	0-1	· -	'	./-				果:		触れ	 たものをウッカ	1		····かもし ^ぇ	れない。		
武 恭	コン	7/	能力	命中値	! G	10 以	野力 射	10000000000000000000000000000000000000		メモ			$+ \sqcap$										
				0									効見	果:					•				
				0	+								$+\Box$										
				-									効見	果:									
													╎└										
B	5具		価格	価格 装甲 回流			動	メモ				効見	果:										
												<i>1</i> –											
												 _{₹σ})昔、雪山に住む大雪狼に乗り移っ	たレネ	ゲイドビー	イングがいた。戯	れにサラマ	ンダーの力(の篭った魔師	を使い、周	刃の村に雨を降らせるなどし、『神(おか		
所持品												0)	その昔、雪山に住む大雪狼に乗り移ったレネゲイドビーイングがいた。戯れにサラマンダーの力の篭った魔眼を使い、周辺の村に雨を降らせるなどし、□神(おか みのかみ)として崇められたが、ある日、力加減を間違え村に雪を降らせて作物をダンにしてしまう。結果その地を納める一族に目をつけられ危うく討伐されかけ たが、一族の巫女から布による封印を条件に片目を失うに留まった。氷の力はらせん状に渦巻く龍のような形で発現するのでしばしば龍に間違われる。布は許可									
コネ:情報屋 ロイス													い、一族の巫女から布による封印を Iければとれない。	:米什に	カロを大つ	と由まうた。小の	かはらら ん	仏に 洞管へ	手いみ フはボ	グで光況りつい	りじしはしは能に间達りれる。 やは計り		
コネ:噂好きの友人 対象 感情(pos) 感情(neg) タス 消費										狼と	は共存しており、名前は雪之丞と	いう。	会話はできれ	ないが仲は良好ら	しい。								
Dロイス: 古代種P N								茶飲	茶飲みと昼寝を好み、静かに暮らしたい願望が強いレネゲイドビーイング。 UGNというより伊比津家に隷属していて、百年ほど身体を雪之丞に受け渡し雪山で平和に過ごしていたが、コバルトプランにて叩き起こされ呼び出された。ボケ倒して怒られた。														
17 2571 7C315 1 11/1X 1 1/15/11							倒し																
和御魂(にぎみたま)P 幸福感 N 劣等感								『年ごとに雪山と人里を行き来して Sが『おじいちゃん』や『ジジイ』								こつけられたスノーという名前を使って だか親しみを感じるらしい。							
									Р	N			1	能の姿での全長は250cm。									
								P N					全盛	全盛期は5mを超える巨躯だったとか。									
							P N						رمل	/ 一獲得点:15・18									
								P N					使シナリオ Tバルトプラン										
								= 1 n++= 1			2		・コパルトプラン ・Assassin's Party										
							最大!	最大財産P: 4 残り財産P: 2					J L										