キャラクター名

コロンバ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において＋１してもいい
メインクラス		庇う		ダメージ	なし	0~1	１ターンに何度でも庇える
メインクラス		死に続け		ラピッド	なし	自身	基本パーツ一つを修復
サブクラス		肉の盾		オート	なし	自身	ダメージ効果をすべて打ち消す
頭		けもみみ		オート	なし	なし	最大行動値＋1　大失敗しても壊れない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	任意の狂気を一つ減らす
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		小さなアンデッド		オート	なし	なし	たからもの。鳩のアンデッド。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しっぽ		オート	なし	なし	最大行動値＋1
胴		アーマースキン		ダメージ	なし	自身	防御１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１