

キャラクター名  
桜井 八尋(さくらい やひろ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17歳	性別	男
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34	%
出自	兄弟	経験	約束	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:破壊の化身P		N		
不思議な男	P 執着	N 恐怖		
桜井 千紘	P 信頼	N 劣等感		
神山 珠樹	P 友情	N 不安		
谷 修成	P 親近感	N 不自信		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
砂の結界	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージロール直前に使用。カバーリングを行う。これにより行動済みにはならない。1メインプロセスに1回。								
砂の祝福	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 『砂の結界』使用直前に宣言。[Lv*10]mまで可。1シーンに1回。								
ヒール	5	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のHPを[(Lv)D+精神(1)]点回復。								
シールドクリエイト	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値[Lv*2+4]の盾を作る。								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: HPダメージが適用される直前に使用。受ける予定のダメージを-(Lv)D点する。								
文書偽造	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 文書を忠実に偽造する。								
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 暗闇でも熱で物を知覚できる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

PC1  
ワークス: 高校生/カヴァー: 高校生    ロイス: 不思議な男 推奨感情: 自由/自由    Dロイス: 破壊の化身 (オリジナル)  
覚醒: 死 衝動: 闘争or破壊  
貴方は5年ほど前に事件に巻き込まれたことがある。  
突然現れた男、男に突然生えた爪、痛み、その結果貴方は死を覚悟し意識を手放した・・・  
・・・白い天井、ふかふかのベッド。君は生きていた。その後ごく普通の人生を送ることになる——はずだった。

※貴方はまだ、非オーヴァードである。

どのようにしてその力を持ったか君は分からない。  
けれどこの抑えがたい衝動が、姿が、君が破壊者だということを理解するには十分すぎるものだった。

Dロイス: 破壊の化身  
侵食率が100%を超えるとあらゆるダイスに+5し、ダメージに+1d10する。  
ただし、その間常に暴走状態になる。解除不可  
また、衝動判定時侵食率は2d10ではなく3d10上昇する  
さらに暴走を受けている間、人ではない化物の姿へと変貌する。姿は自由に決めて良い。  
もし貴方がジャム化した場合、永久的にその姿である。