キャラクター名	プレイヤー名
ラシュア・マグサ	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	家族に異種族がいる		
			過去に仕えた主がいた		
経験点	790		大きな挫折をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	3		21	3
		敏捷度	6	3		16	2
体	10	筋力	8	3		21	3
		生命力	3	2		15	2
心	4	知力	7			11	1
		精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
全力攻撃	225 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 37	/合計 37

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	2H	20		2d+ 7	10	8	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x6	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーション(半額)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1605 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 5	6	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 5	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手		左手	
腰			
足			
その他			

その他メモ

彼は人間とエルフの間に生まれた人間だった。
特に問題もない家庭で彼は傭兵であった親から技術を叩き込まれ、彼も引き継ぐように15歳で傭兵となり、ある主に雇われた
主はまだ若いラシュアに足りていない知恵と技術を教えつつ、共に過ごすというラシュアにとって良い経験であった
だがそれは長くは続かず主は病死し、ラシュアは良い主を失ってしまったのだ。
尽くす人がいなくなったラシュアは悩み、迷う日々だったがある言葉を思い出し、飛び出すのであった。
「縛られた中で迷うのなら、一度そこから解放されよう。自由があれば新しい道が見えてくる」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟