

キャラクター名 プレイヤー名  
 エメリー

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	神官	性別		年齢	外見15歳くらい
冒険者Lv	6	経歴	一族に追われている		
経験点	1370		人族の研究材料になっている/いたなるべく正体を隠している		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	4	1		11	1	プリースト/策謀神キル=イシナ	6		
	敏捷度	3	3		12	2	スカウト	2		
体	筋力	6			14	2	セージ	3		
	生命力	8	3		19	3	バード	3		
心	知力	12	4		25 + 1	4	ウォーリーダー	5		
	精神力	7	7		23	3				

戦闘特技		能力値	ボーナス
魔法拡大/数	IB39	p	p
魔法誘導	IB32	p	p
武器習熟A/スタッフ	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
妖精語	○	
バジリスク語	○	○
フェイダン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レジスタンス	
モラル	
アーリーバード	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
軍師の知略	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
勇壮なる軍歌	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器 呪歌用				2d+ 0	0	0											
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
シヨートスピア <small>戦後追加加工攻撃系技能使用時名番点の200点高いものとして扱う。攻撃系に限り2ランクから使用可能。命中1</small>	1H投	10	-2	2d+ -2	10	0	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
43

装備品	説明
頭 聖王の冠	回復魔法で1ゾロしても魔力点分回復できる
耳 聖印	
顔	
首 祈りのアミュレット	HP回復魔法回復量+1
背中 ウェポンホルダー改	マナスタッフ設置
右手 知力の指輪	割る用
腰 軍師徽章	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	割る用

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能：貴族Lv3/筆写人Lv3/家政婦(夫) Lv4	□□□□⑤
○印象メモ	□□□□⑩
他PCに対して：他人に対する興味関心は薄めだが、共に仕事をする仲間として組まされている状況から、他の者よりは関心を持つべきと思いき意識的に観察するようにしている。人間観察は好き。	□□□□⑮
ヴァルトさん：パーティのリーダー的立ち位置に居る。少々大雑把なところがある点が補佐役としての立場を築きやすいため自分としては助かるが、付け入る隙があるということなどは？と思わなくもないため、少々心配。信頼はしている。	□□□□⑳
オレガノさん：思考が単純でわかりやすい部分や言動に幼さが感じられて庇護欲をそそる。でも正直自分よりものすごく強いしシルベルタさんもいるので基本的に見守る姿勢でいる。	□□□□㉑
	□□□□㉒

