キャラクター名: ジルベルタ / Gilberta

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	59
冒険者Lv	7	経歴	C42/監禁されたことがある		
経験点	1170		B46/知り合いに生き返った人がいる		
			A25/かつては貴族だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	1		16	2
		敏捷度	8	3		18 + 1	3
体	10	筋力	4			14	2
		生命力	5	3		18	3
心	13	知力	7	8		28 + 1	4
		精神力	8	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
コンジャラー	2		
スカウト	2		
セージ	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
ﾏﾅﾁｬｰｼﾞｸﾘｽﾀﾙ(5点)	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
知性の指輪x3	○□□○□□

俊足の指輪	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ぬいぐるみ(S)x3	○□□○□□
魔晶石<5点>x7	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 9560 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	11			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	11			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	○
(フェイダン)	○	○

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	蝙蝠の耳飾り	
顔	ひらめき眼鏡	
首		
背中		
右手	ﾏﾅﾘﾝｸﾞ《魔法発動体》	
腰		
足		
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 100 /合計 100

その他メモ

一般技能▼
貴族Lv3/牧童Lv4/役人Lv3

どこぞの貴族の娘。母は文官であり、貴族の父親に忌子として処分されかけたところを、
かろうじて書物庫である塔へ幽閉・母の助手とする形でならと生存を許された。
それなりに優秀だったものの、結局母以外の親族から顧みられることもなく。
飢饉に伴うクーデターで故郷がごっちゃごっちゃになった際に塔から脱出、国を抜け出し、
流れ流れてとうとうここまでやってきた。

エルガシアに取り入り、人族奴隷の管理を仰せつかることになる。
一応は人族であるので、彼らの衣食住など環境を整えたり、計画建てて運用したりなんだり。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟