

キャラクター名  
ヨシノ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	28

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	
人形	
愛犬	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート		0~1	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした際に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・強襲判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および強制終了時、あなたは任意のパーツを一つ隠す。この隠しはコストとしては抜けない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2。
頭		めだま		オート			最大行動値+1。1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		演舞(カンフー)		オート			最大行動値+1。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		しんぞう		オート			最大行動値+1。
頭		リミッター		オート	0		このパーツがバトルパート中に暴走した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		びたみん注入剤(エナジチューブ)		オート			最大行動値+2。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		叢雨丸(単分子繊維)		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1。
腕		勾玉		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは暴走時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		巫女服		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは暴走時に所持パーツから取り除く。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1